

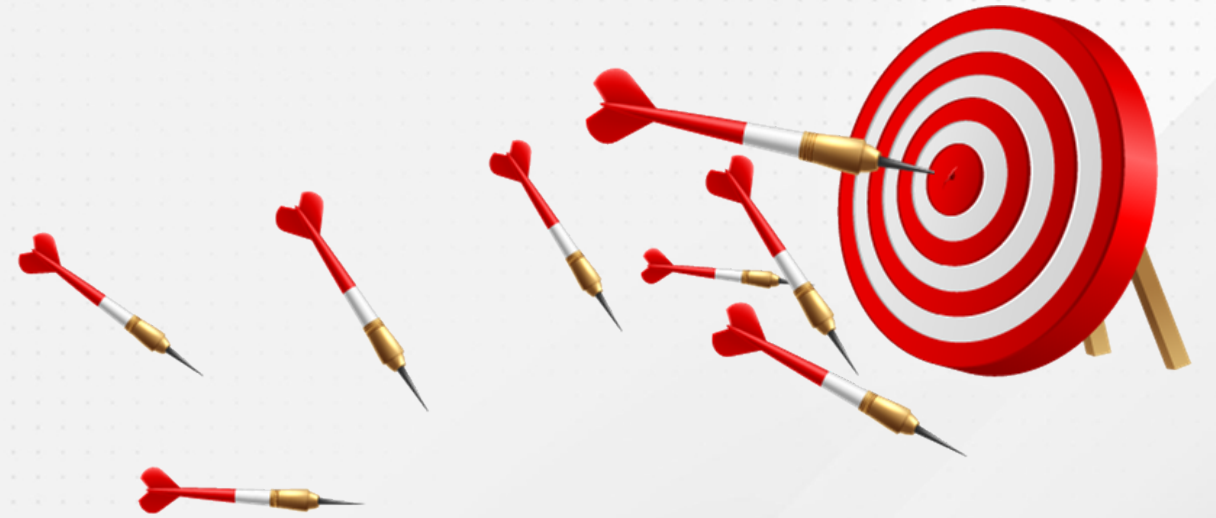


ANKARA
HACI BAYRAM VELİ ÜNİVERSİTESİ
**UZAKTAN EĞİTİM UYGULAMA VE
ARAŞTIRMA MERKEZİ**

İNTERNET PROGRAMCILIĞI

Dersin Genel Hedefleri

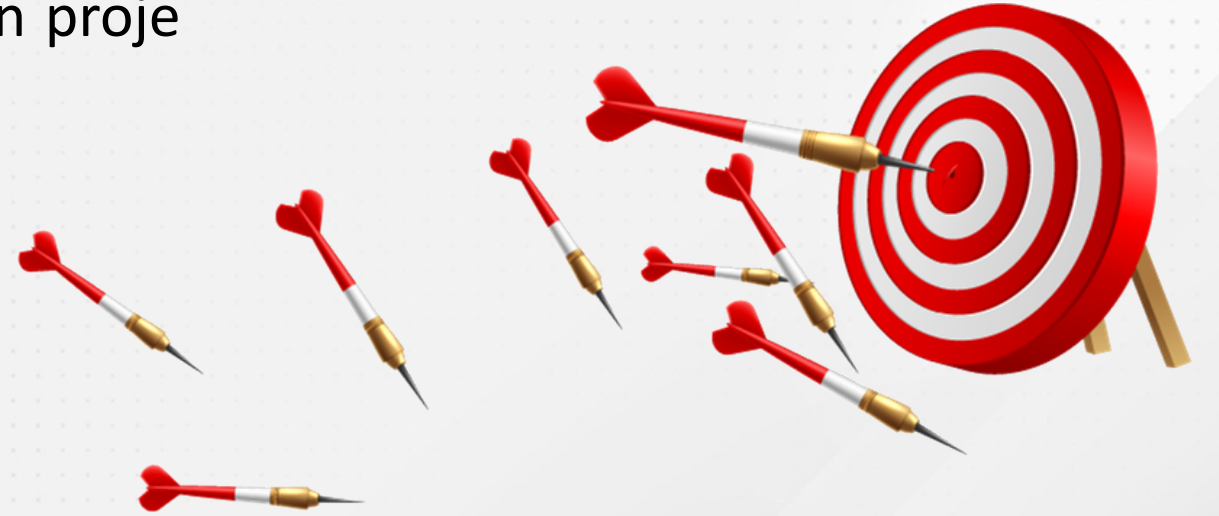
- Model View Controller mimarisinin açıklanması
- Visual Studio ortamında mimariye uygun proje oluşturulması



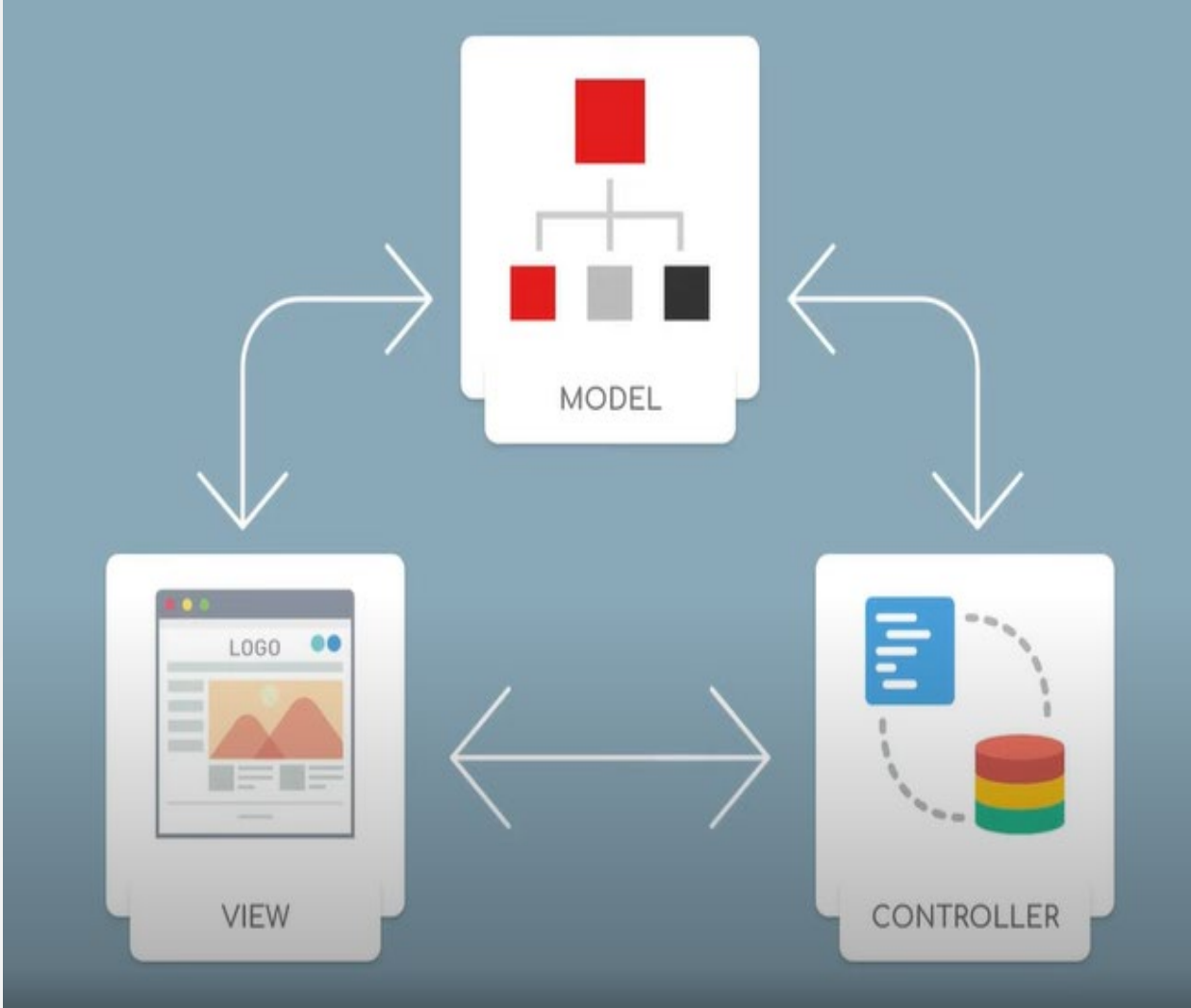
HAFTA 1. MODEL VIEW CONTROLLER YAPISI

Bölüm Hedefleri

- Bu derste öğrenciler Model View Controller mimarisini kavrar
- Visual Studio ortamında mimariye uygun proje yapısı geliştirebilir



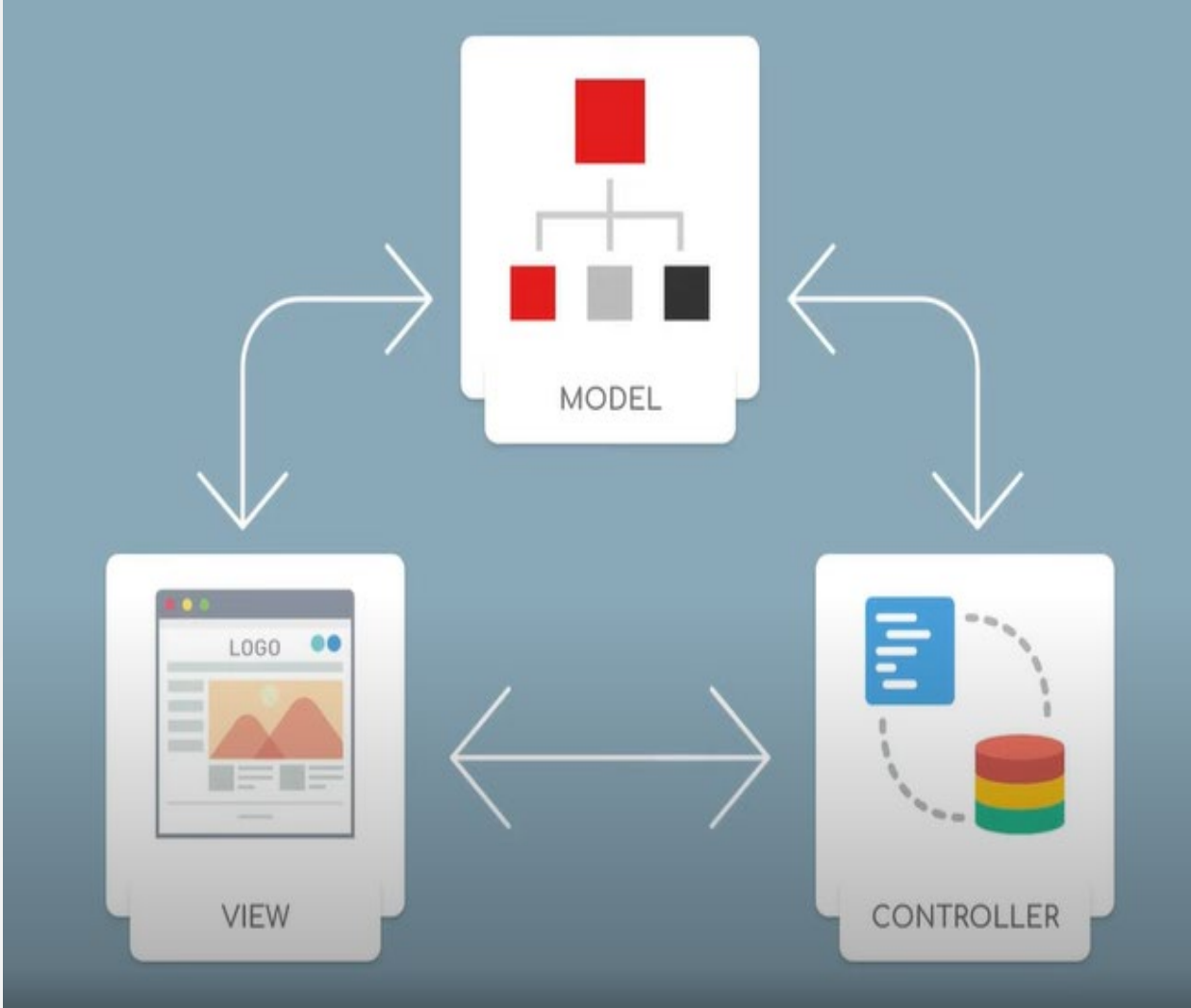
1.1. View



View:

- Arayüzü temsil eder.
- Kullanıcının ekranda görmüş olduğu sayfadır.
- View içerisinde bir form olduğunu düşünelim.
- İçinde il ve ilçeler olan butonlar olsun.
- Kullanıcı formu doldurup göndere bastığında view tarafı tamamlanmış olur.
- Son Kullanıcı formu view tarafında doldurur.
- Viewler cs. Dosyası olarak kaydedilir.
- Interface olarak tanımlanır.

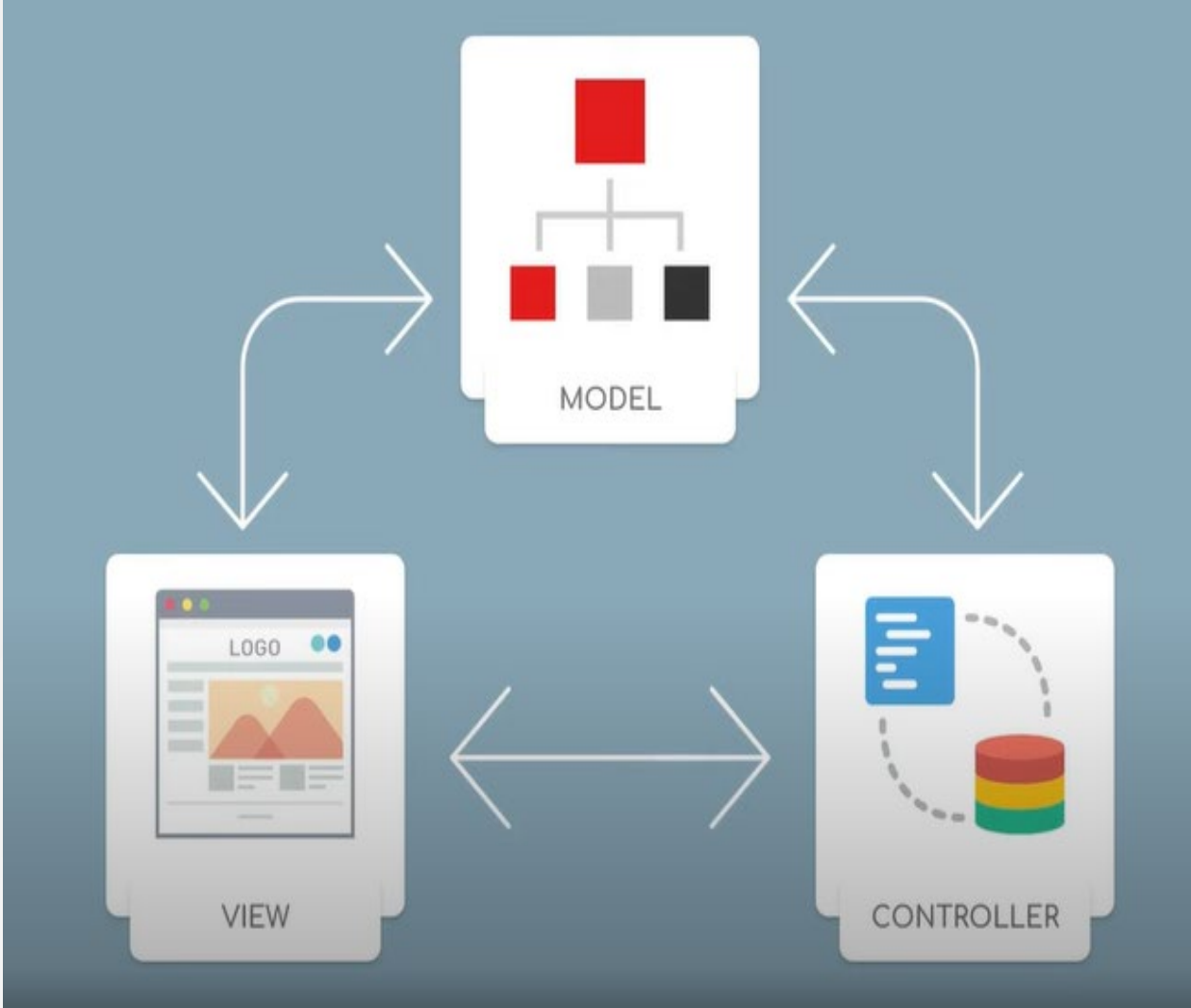
1.2. Model



Model:

- View dan alınan bilgiler Model aracılığı ile Controller a gönderilir.
- Ya da Controller da oluşturulan veriler View aracılığı ile kullanıcıya gönderilir.
- Kullanıcıdan aldığı bilgileri yönlendirir.
- View ile kullanıcıdan alınan bilgiler Controller a gönderir ya da kullanıcı isteklerini (komutlarını) view a gönderir.
- Modeller cs. Dosyası olarak kaydedilir.
- Giriş yapmaya çalışan gerçek kullanıcı mı?

1.3. Controller



Controller:

- Verilerin tutulduğu yerdir.
- Controller da oluşturulan datalar view aracılığı ile son kullanıcıya gönderilir. Controller verileri işler Model a iletir.
- Interface olarak tanımlanamaz.

HAFTA 1. MODEL VIEW CONTROLLER YAPISI

Bölüm Özeti

- View, arayüzü temsil eder. Kullanıcının ekranda görmüş olduğu sayfadır.
- View dan alınan bilgiler Model aracılığı ile Controller a gönderilir.
- Controller da oluşturulan datalar view aracılığı ile son kullanıcıya gönderilir.

Değerlendirme Soruları

BÖLÜM SORULARI

- 1) Model View Controller Mimarisinin her bir bileşenini? Açıklayınız.