



İNTERNET PROGRAMCILIĞI

www.hacibayram.edu.tr/uzem

Bu bölüm kapsamında katmanlı mimari projesi oluşturma ve .NET Visual Studio tanıtımı yapılmıştır.

1. KATMANLI MİMARİ PROJESİ OLUŞTURMA VE ARAYÜZÜ TANIMA

ADIM 1: Yeni Proje oluşturulur.

on kullanılanları aç		Kullanmaya başlayın
l &	•	Depoyu klonla GitHub veya Azure DevOps gibi bir çevrimiçi depodan kod alın
ConsoleApp15.sln C:\Users\gurso\source\repos\ConsoleApp15	21.02.2024 15:18	Bir projeyi veya çözümü aç Yerel bir Visual Studio projesi veya .sln dosyası açın
WebApplication2.sln C:\Users\gurso\source\repos\WebApplication	21.02.2024 14:36 2	Yerel bir <u>k</u> lasör aç
WindowsFormsApp7.sln C:Users\gurso\source\repos\WindowsForms/	21.02.2024 14:20 App7	ૣૢૢૣૢૢૣૣૢૢૣૢૢ Yeni bir proje oluştur
Daha eski	23.06.2023.12.25	Baslamak için kod iskelesi içeren bir proje şablonu seçin
C:\Users\gurso\source\repos\WindowsForms/	App1	Kodsuz <u>o</u> larak devam et →
WindowsFormsControlLibrary1.sln C:\Users\gurso\source\repos\WindowsFormsC	22.06.2023 22:59 ControlLibrary1	
WindowsFormsApp6 sln	22.06.2023 22:59	

ADIM 2: Boş Proje seçilir.



Yeni bir proje olu	şturun	- Tāmūnā	L
Son proje şablonları		C# • Tüm platformlar • Tüm proje türleri	•
🚭 Konsol Uygulaması	C#	C++ Windows Konsol	•
aSP.NET Core Web Uygulaması	C#	Boş Uygulama (Evrensel Windows) Önceden tanımlanmış denetimleri veya düzeni olmayan tek sayfalık Evrensel	
☐ Windows Forms Uygulaması (.NET Framework)	C#	Visual Basic XAML Windows Xbox UWP Masaŭstŭ	٦.
Windows Forms Kontrol Kitaplığı (.NET Framework)	C#	Boş Çözüm Hiçoli proje yermeyen <mark>boş</mark> bir çozam olaştar	
🗂 Windows Forms Uygulaması	C#	Diğer	1
📽 Konsol Uygulaması (.NET Framework)	C#	Bos Proje (.NET Framework) Yerel uygulama oluşturmak için boş proje	
📓 Konsol Uygulaması	C++	Visual Basic Windows Masaüstü	
🖏 Boş Proje	C++	ASP.NET Core Bos ASP.NET Core uygulaması oluşturmaya yönelik boş bir proje şablonu. Bu şablonda	
🖺 Windows Masaüstü Uygulaması	C++	içerik yoktur. F# Linux macOS Windows Bulut Hizmet Web	
		Calışan Hizmeti	~
		Geri Sonr	raki

ADIM 3: Çözüm gezgini aracılığıyla yeni proje eklenir.



ADIM 4 : Windows Forms Uygulaması Seçilir





ADIM 5: Oluşan Windows forms sonrası sınıfları oluşturmak için yeni proje seçilir.





ADIM 6 : Sınıf kitaplığı seçeneği işaretlenir.



ADIM 7: Bir kütüphane örneği olduğu için sınıflardan ilki Book oluşturulur ve Business katmanını temsilen BookBusiness olarak adlandırılır.



Yeni projenizi yapılandırın	
Sınıf kitaplığı C# Android Linux macOS Windows Kitaplık Proje adı	
Konum	
C:\Users\gurso\source\repos\Solution1	2*
	<u>G</u> eri <u>Sonraki</u>

ADIM 8: Sınıflar içindeki cs dosyaları temizlenir.

Dosya Düzen	<u>G</u> örünüm <u>Git P</u> roje Der <u>l</u> e Ha <u>t</u> a Ayıkla	Te <u>s</u> t Anal <u>iz A</u> raçlar <u>U</u> zantılar Pe <u>n</u> cer	re <u>Y</u> ardım Ara (Ctrl+Q)	P Solution1 − ∅ ×
O → O 🏠 → 🖕	💾 🔮 🏷 - 역 - Debug 🔹 Any CPU	🔹 🕨 Book.WinFormUI 👻 🔌 📃 🐼	_ 응 틈 偱 표 열 ♥ 위 게 게 및	🖻 Live Share 🕺
Araç Kutusu 🛛 👻 🕂 🗙	Class1.cs 🛥 🗙			✓ ✿ Çözüm Gezgini
Araç Kutusunda Ara 🔑 🝷	C# Book.Bussiness	 Rook.Bussiness.Class1 	•	▼ ≑ ○ ○ ☆ ♬ `o - ♂ ♬ '@ ``
 Genel 	2			Çözüm Gezgini İçinde Ara (Ctrl+ş) 🖉 🗸
Bu grupta kullanılabilir	3 Enamespace Book.Bussiness 4 {			te çozanı sonanom (e projeden e tane.
denetim yok. Araç cubuğuna bir öğe	5 🖻 public class Class1 6 {			C# Book.Bussiness
eklemek için üzerine	7 }			→ C* Class1.cs
surukieyin.	9			Book.WinFormUI
				Çözüm Gezgini Git Değişiklikleri
				Özellikler 👻 👎 🗙
				•
	82 % 👻 🤡 Sorun bulunamadı 🔹	∛ +	Sat: 9 Krkt: 1	BŞL CRLF
	Çıktı			→ # ×
Sunucu G Araç Kutu	Hata Listesi Çıktı	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
🗇 Hazır				.
H 🔎 Ara	1 E	📄 🔕 🗧 刘		【100%】♥ へ 🚱 🗇 🕾 16:18 21.02.2024 🖏



ADIM 9: Sınıflar içindeki cs dosyaları temizlenir

▶ Dosya Düzen ∅ • ∅ 1 1 • 📩	Görünüm Git Proje Derle Hata Ayıkla	Test Analiz Araçlar Uzantılar Pencen	e Yardım Ara (Ctrl+Q) " 德 陆 『 信 』 這 注 ■ 領 潮 潮 "	P Solution1 − □ × Ic Live Share R
Araç Kutusu • • • × Araç Kutusunda Ara • • • Genel Bu grupta kullanılabilir denetim yok. Araç çubuğuna bir öğe eklemek için üzerine sürükleyin.	Class1.cs • x BBookBussiness using System; Pnamespace Book.Bussiness 4 { 5 B; public class Class1 6	▼ took.Bussiness.Class1	•	Cózüm Gezgini ▼ I ×
	82 % - 🖉 Sorun bulunamadı 🖉	• 4	Sat: 9 Krkt: 1	How Kes Ctrl+X Kes Ctrl+X Veniden Adlandır F2 Tam Yolu Kopyala Içeren Klasörü Aç Özellikler Alt+Enter
Sunucu G Araç Kutu	Çıktı Hata Listesi <mark>Çıktı</mark>			• # × Çıkış Dizinine Kopy Kopyalama Derleme Eylemi C# derleyicisi
Hazır				▲
Ara				100% 🗟 🖓 🗁 10.19

ADIM 10: DAL katmanı için yeni bir sınıf oluşturulur.

Dosya Düzen	Görünüm Git Proje Derle Hata Ayıkla 🗎 🔐 🛛 マ C' マ Debug マ Any CPU	Test Analiz Araçlar	Uzantılar II 👻 🔌	Pencere Yardım Ara	(Ctrl+Q)		P Solution1	— 년 Live Shi	are R
Araç Kutusu ● ● × Araç Kutusunda Ara ● ● Genel Bu grupta kullanılabilir denetim yok. Araç çubuğuna bir öğe eklemek için üzerine sürükleyin.						• •	Cozum Gezgini Cozum Gezgini le Cozum Gezgini le Cozum Gezgini le Cozum Gezgini le Cozum Genize Cozum Genize Cozum Genize Cozum Genize Cozum Genize Cozum Genize Cozum Genize Cozum Gezgini Gorumum	inde Ara (Ctrl+ Ctr	• 4 × (i) 0 (i) -
							Proje Bağımlılıkları Proje Derleme Sırası		
	Çiktı		*1 *1 *	Yeni Proje Var Olan Proje Varolan Web Sitesi Yeni Öğe Yarolan Öğe Yeni Çözüm Klasörü Yüklerne Yapılandırma Dosyar Yeni EditorConfig	Ctrl+Shift+A Shift+Alt+A	 ★ ★ ↓ /ul>	Ekle Başlangıç Projelerini Ayarla Git Deposu Oluştur Yapıştır Yeniden Adlandır Tam Yolu Kopyala Klasörü Doşya Gezgini'nde Aç Çözüm Filtresi Olarak Kaydet	Ctr F2	+V
Sunucu G Araç Kutu	Hata Listesi <mark>Çıktı</mark>					عر	Yüklenmemiş Projeleri Gizle Özellikler	Alt	+Enter
Ara		a 🔕 📾	w	*			_100%) ♥ ∧ 🛃 Ф)	16:21 21.02.20	24 🖣



ADIM 11 :



ADIM 12: Sınıf BookDal olarak adlandırılır.

Yeni projenizi yapılandırın	
Sınıf kitaplığı C# Android Linux macOS Windows Kitaplık	
Proje adı	
Rook DAL	
Konum	
C:\Users\gurso\source\repos\Solution1	



ADIM 13: Business ve DAL Katmanları oluşturulmuş oldu.



ADIM 14: Yeni bir sınıf olan Entities sınıfı oluşturulur.





ADIM 15:



ADIM 16: Sınıf Book.Entities olarak isimlendirilir.

Dosya Düzen	Görünüm Git Proje Derle Hata Ayıkla Test Analiz Araçlar Uzantılar Pencere Yardım Ara (Ctrl+Q) 🔎 Solution1	- 0 ×
Araç Kutusunda Ara	Yeni projenizi yapılandırın	 ∠ Live Share ↓ ↓ × /ul>
▲ Genel Bu grupta kullapılabili	Sınıf kitaplığı C# Android Linux macOS Windows Kitaplık	nde Ara (Ctrl+ş) 👂 🗸
denetim yok. Araç çubuğuna bir öğe	Proje adı	siness L
eklemek için üzerine sürükleyin.	Book.Entitles	inFormUI
	Konum	
	C:\Users\gurso\source\repos\Solution1 • -	
		Git Değişiklikleri → ↓ ×
		n Özellikleri 🔹
		^
	<u>G</u> eri <u>S</u> onraki	Solution1
Sunucu G Araç Kutu		i Book.WinFormUI 👻
🔲 Bu öğe önizlemeyi deste	eklemiyor	+
🛨 🔎 Ara	👷 🏹 🖽 🔛 🧟 🎅 🗾 刘 🔢 100%) 🖗 ^ 🚱 🔅	16:30 21.02.2024



ADIM 17: cs dosyaları temizlenir.



ADIM 18:





ADIM 19:





ADIM 20:

		 ▶ CĦ Book.DAL ▲ CĦ Book.Entities ▶ Sff Bağımlılıklar ▶ CĦ Clarct.cc 		
	6	Aç Birlikte Aç		
		Kod Temizleme	•	
		Kapsamı Bununla Sınırla Yeni Çözüm Gezgini Görünümü		
		Projeden Çıkart		
	Å	Kes	Ctrl+X	
	×	Sil	Del	
	×	Sil	Del 50	
	× D	Sil Tam Yolu Kopyala	Del F2	
	× D	Sil Tam Yolu Kopyala İçeren Klasörü Aç	Del Fo	
L	× 0 ۶	Sil Tam Yolu Kopyala İçeren Klasörü Aç Özellikler	Del 50 Alt+Enter	
Sat: 9 Krkt: 1 BŞi	× ۲	Sil Tam Yolu Kopyala İçeren Klasörü Aç Özellikler Ker E Gelişmiş	Del Fa Alt+Enter	
Sat: 9 Krkt: 1 BŞI	× ∂ ۶	Sil Tam Yolu Kopyala İçeren Klasörü Aç Özellikler Str Çıkış Dizinine Kopy Kopyala	Del Alt+Enter	
Sat: 9 Krkt: 1 BŞi	× ∂ •	Sil Tam Yolu Kopyala İçeren Klasörü Aç Özellikler Statistiker Sil Gelişmiş Çıkış Dizinine Kopy Kopyala Derleme Eylemi C# derla	Del Alt+Enter arma eyicisi	
Sat: 9 Krkt: 1 BŞi	× ۲	Sil Tam Yolu Kopyala Içeren Klasörü Aç Özellikler X Gelişmiş Çıkış Dizinine Kopy Kopyala Derleme Eylemi C# derle	Del Alt+Enter ama eyicisi	

2. ENTİTY KATMANINI YAPILANDIRMA

ADIM 1 : Entities klasörüne iki yeni dosya eklenir.







ADIM 2: Book Entities klasörüne iki yeni dosya eklenir

ADIM 3: Eklenen dosya yeniden isimlendirilir.



ADIM 4: İlk dosya Abstract (Soyut) dosyasıdır.



ADIM 5: İlk dosya Concrete (Somutlaştırılmış) dosyasıdır.





ADIM 6: Bussines ve Data Access Katmanına da dosyalar kopyalayıp yapıştırılır.



ADIM 7: Entitites Katmanına Author Book Category ve Publisher sınıfları eklenir.





ADIM 8 : Oluşturulan sınıf isimlendirilerek eklenir.



Yeni Öğe Ekle - Book.Entities		
▲ Yüklü	Sıralama ölçütü: 🛛 Varsayılan 🔹 🏥 📃	Ara
 Visual C# Öğeleri Genel 	C# Sınıf	Visual C# Öğeleri
Kod Veri	••• Arabirim	Visual C# Öğeleri
 ▶ Web ▶ ASP.NET Core 	Bileşen Sınıfı	Visual C# Öğeleri
SQL Server	ADO.NET Entity Data Model	Visual C# Öğeleri
▶ Çevrimiçi	Ayarlar Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bit Eşlem Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bütünleştirilmiş Kod Bilgi Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Code Analysis Kural Kümesi	Visual C# Öğeleri
	Çalışma Zamanı Metin Şablonu	Visual C# Öğeleri
	editorconfig Dosyası (.NET)	Visual C# Öğeleri
		V:I C# Öz.I:
Ad: Category		

ADIM 9: Sınıf public olarak düzenlenir.



ADIM 10: Category sınıfı içinde bulunan ID int olarak Name string olarak eklenir.



ADIM 11: Entities içindeki Abstract kısmı bir interface (arabirim) olarak tanımlanır.



ADIM 12: IEntity olarak adlandırılır.



Yeni Öğe Ekle - Book.Entities		
▲ Yüklü	Sıralama ölçütü: Varsayılan 🔹 🏭	A
 Visual C# Öğeleri Genel 	Sinif	Visual C# Öğeleri
Kod Veri	••• Arabirim	Visual C# Öğeleri
Web ASP NET Core	Bileşen Sınıfı	Visual C# Öğeleri
SQL Server	ADO.NET Entity Data Model	Visual C# Öğeleri
▶ Çevrimiçi	Ayarlar Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bit Eşlem Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bütünleştirilmiş Kod Bilgi Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Code Analysis Kural Kümesi	Visual C# Öğeleri
	Çalışma Zamanı Metin Şablonu	Visual C# Öğeleri
	editorconfig Dosyası (.NET)	Visual C# Öğeleri
		V: C# Öx.1:
Ad: IEntity		

ADIM 13: Interface ler soyut sınıflardır public olarak çalışırlar. Bu sebeple public ifadesini eklenir.

IEntity.cs*	+ × (Category.cs*	Book.Buss	iness.csproj* Bo
C# Book.Er	ntities		•	•• Book.Entities.Abstra
1	Eusing	System;		
2	using	System.Collection	s.Generic;	
3	using	System.Linq;		
4	using	System.Text;		
5	using	System.Threading.	Tasks;	
6				
7	-namesp	ace Book.Entities	.Abstract	
8	1			
9	🗄 pu	blic interface IE	ntity	
10	1			
11	}			
12	}			
13				

ADIM 14: Boşta sınıf kalmaması için IEntity yazarak etiketlenir. Etiketlerken ctrl. İle abstract ı seçilir.



7 8 9	7 ⊡namespace Book.Entities.Concrete 8{ 9 • ► P:						
10	using Book.Entities.Abstract;	S CS0246 'lEntity' türü veya ad alanı adı bulunamadı (bir using yönergeniz veya derleme başvurunuz mu eksik?)					
13 14	'IEntity' türünü oluştur	using Book.Entities.Abstract;					
L.	Biçimlendirme Düzeltme	using bystem,					
	Sorunları Gizle veya Yapılandır 🕨	Değişiklikleri önizle					



ADIM 14: Concrete dosyası altına bir sınıf daha ekliyoruz.

🔁 Yeni Öğe Ctrl+Shift+A	Ekle •
 Yeni Klasör Cookiecutter'dan Makine Ögrenmesi Modeli Sınf Yeni EditorConfia 	Image: Projectin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordin Gordina Gordin Gordina Gordina Gordina Gordina Gordina Gordina Gordina Gordina
) Sat: 7 Krk: 1 BŞL 절	Yeniden Adlandır F2 Tam Yolu Kopyala Klasörü Dosya Gezgini'nde Aç Terminalde Aç
	Ózellikler Alt+Enter Klasór Adi Bu klasórűn adı. Kaynak Denetimine Ekle Kaynak
刘 🧠	100% ↓ ↑ ↓ ↓ 22:56

ADIM 14: Sınıf "Book" olarak adlandırılır.



▲ Yüklü	Sıralama ölçütü: Varsayılan	
✓ Visual C# Öğeleri Genel	₩ ₩	Visad C# Öğeleri
Kod Veri D. Web	Arabirim	Visual C# Öğeleri
ASP.NET Core	ADO.NET Entity Data Model	Visual C# Öğeleri
Þ Çevrimiçi	Ayarlar Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bit Eşlem Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bütünleştirilmiş Kod Bilgi Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Code Analysis Kural Kümesi	Visual C# Öğeleri
	Çalışma Zamanı Metin Şablonu	Visual C# Öğeleri
	editorconfig Dosyası (.NET)	Visual C# Öğeleri
Ad: Book		V:I C# Öx.1: ¥

ADIM 15 :public ifadesi eklenir. Book class ında ID, Name, ISBN gibi kitaba ilişkin alanlar eklenir. Ve daha önce tanımlamış olduğumuz kategori sınıfı ile ilişkilendirilir.

Book.cs*	-¤ ×	IEntity.cs*	Category.cs*	Book.Bussines	ss.csproj*				
C# Book.E	ntities	•	🔩 Book.Entities.Co	oncrete.Book 🔹	🔑 Name				
1	Ģusi	ng Book.Entities.	Abstract;						
2	using System;								
3	using System.Collections.Generic;								
4	using System.Linq;								
5	<pre>using System.Text;</pre>								
6	using System.Threading.Tasks;								
7	7								
8	⊡nam	espace Book.Entit	ies.Concrete						
9	-								
10	B	public class Book	<pre>c : IEntity</pre>						
11		{							
12		<pre>public int Id { get; set; }</pre>							
13									
14		public string	g Name { get; set;	}					
15		auchlie stuin	TERN (set. set.	1					
16	<pre>public string ISBN { get; set; }</pre>								
17		public int C	togonuid (gott, co	+. 1					
10		public inc ca	itegolyiu (get, se	, , ,					
20		nublic Catego	ory Category { get:	set. }					
20		}	s, y caregory (get)	, ,, ,					
22									
23	L,								
24	•								
82 %		Sorun bulunamadı	∛ ▼	4	Sat: 24				
		- securi paramamaan			But 24				



ADIM 16: IEntity ile ctrl. Kullanarak ilişkilendiriyoruz.



ADIM 17: Concrete dosyası altına bir sınıf daha ekliyoruz. "Author" sınıfı olsun.





Yeni Öğe Ekle - Book.Entities		
▲ Yüklü	Sıralama ölçütü: Varsayılan 🔹 🏭 🔝	
 Visual C# Öğeleri Genel 	C* ♣g] Sınıf	Visual C# Öğeleri
Kod Veri	••• Arabirim	Visual C# Öğeleri
♦ Web	Bileşen Sınıfı	Visual C# Öğeleri
SQL Server	ADO.NET Entity Data Model	Visual C# Öğeleri
▶ Çevrimiçi	Ayarlar Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bit Eşlem Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Bütünleştirilmiş Kod Bilgi Dosyası	Visual C# Öğeleri
	Code Analysis Kural Kümesi	Visual C# Öğeleri
	Çalışma Zamanı Metin Şablonu	Visual C# Öğeleri
	editorconfig Dosyası (.NET)	Visual C# Öğeleri
		VI
Ad: Author		

ADIM 18: Sınıf "Author" olarak adlandırılır.

ADIM 19: Yeni sınıf da Public olarak tanımlandı. Ctrl. Kullanılarak IEntity ile ilişkilendirildi. ID ve Name alanları tanımlandı.

Publisher	.cs	Author.cs*	-⊧ X	Book.cs*		IEntity.cs*
C# Book.	Entities					🕏 Book.Entities.Cor
1	⊡using E	look.Entitie	s.Abstr	ract;		
2	using S	ystem;				
3	using S	ystem.Colle	ctions.	Generic;		
4	using S	<pre>ystem.Linq;</pre>				
5	using S	ystem.Text;				
6	using S	ystem.Threa	ding.Ta	asks;		
7						•
8	⊡namespa	ce Book.Ent	ities.(Concrete		
9	{					
10	📄 pub	olic class A	uthor :	IEntity		
11	{					
12		public int	Id { 🛿	get; set; }		
13					_	
14		public str	ing Nam	ne { get; s	et; }	
15	}					
16	[}					
17						

ADIM 20: Concrete dosyası altına bir sınıf daha ekliyoruz. "Publisher" sınıfı olsun. Id ve Name alanları tanımlanır. IEntity ilişkilendirilir.





ADIM 20: Publisher sınıfından kitaplara bir bağlantı kurulur. Aynı şekilde Author ve Category sınıflarından da kitaplara bir bağlantı kurulur.





ADIM 21: Book sınıfına gidip bağlantıları ekliyoruz.



BÖLÜM 2: DAL (Data Access Layer) Katmanı

ADIM 1 : DAL Concrete sınıfına yeni bir klasör oluşturulur. EntityFramework olarak adlandırılır.





ADIM 2 : EntityFramework içine yeni bir sınıf oluşturulur. Bu sınıf AppDataContext olarak adlandırılır.



ADIM 3: Bu işlemi tanıması için eklenmesi gereken paketler eklenir. Dal üzerindeyken





ADIM 4: EntityFrameworkCore, EntityFrameworkCore.SqlServer, EntityFrameworkCore.Tools paketleri eklenir.

Search	(Ch(+1)		5	0.0	Include overelease		
[March	(10.0.1.0)		- 21	-1000	to be the total of		- 64
ALT	Micro Entry F	soft.Entity ramework Ci , change trac	yFrameworkC ore is a modern o king, updates, an	ore by Microsoft bject-database mappe d schema migrations. I	r for .NET. It support EF Core works with S	6.0.5 LUNQ QL Serve	
AU	Microso	soft.Entity	yFrameworkC er detabese provid	ore.SqlServer by M ler for Entity Framewor	Aicrosoft rk Core.	6.0.5	
AR	Micro Entity F	soft.Entity	yFrameworkC ore Tools for the !	ore.Tools by Micros NuGet Package Manag	oft er Console in Visual :	6.0.5 Studio.	

ADIM 5: Veri Tabanı Bağlantısını oluşturmak için AppDataContext dosyası içine gerekli kodlar yazılır.

NuGet: Boo	ok.DAL	AppDataContext.cs*	-₽ X	Publisher.cs*	Author.cs*	Book.cs*
C# Book.D/	AL			🝷 🔩 Book.DA	AL.Concrete.EntityFramew	ork.AppDataCor
1	⊡using Micro	oft.EntityFramework	Core;			
2	using System	n;				
3	using System	n.Collections.Generi	⊂;			
4	using System	n.Linq;				
5	using System	n.Text;				
6	using System	n.Threading.Tasks;				
7						
8	⊡namespace B	ook.DAL.Concrete.Ent	ityFrame	iework		
9	{					
10	🖻 🛛 public	lass AppDataContext	:DbCont	ext		
11	{					
12	E pro	cected override void	Uncont:	iguring(Dbcon	cexcoptionsBuilder opti	onsBuilder)
13	{					
14 🎻		optionsBuilder.UseS	glServe	r();		
15	}					
16						
17	}					
18	[}					
10						



ADIM 6 : Parantez içine ilgili veritabanının yolu Görünüm butonu SQL Server Object Explorer aracılığı ile eklenir.



ÇALIŞMA SORUSU

Abstract ve Concrete klasörlerinin oluşturulma amaçlarını açıklayınız.

