

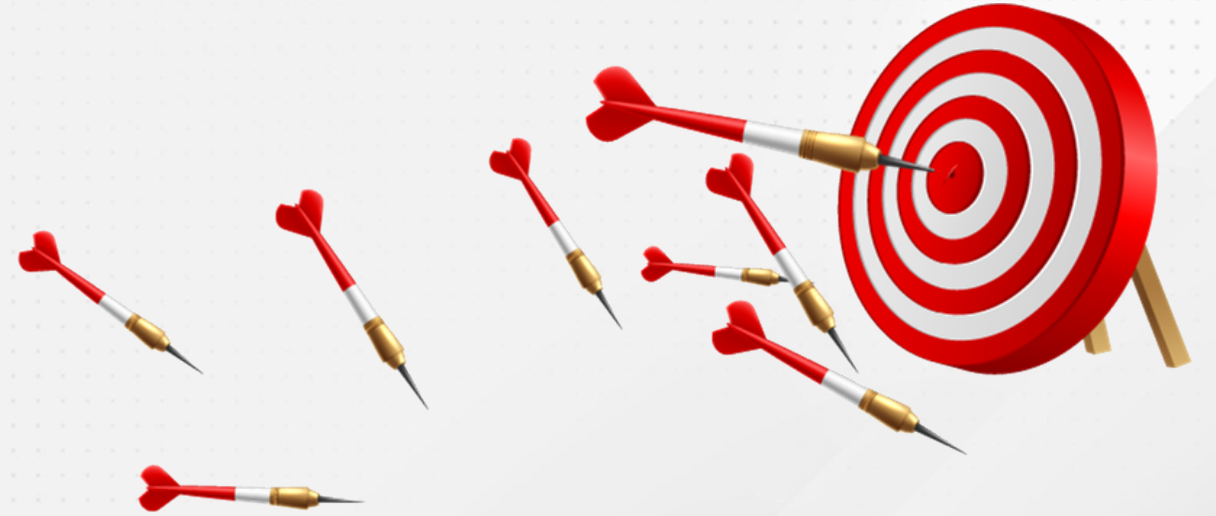


ANKARA  
HACI BAYRAM VELİ ÜNİVERSİTESİ  
**UZAKTAN EĞİTİM UYGULAMA VE  
ARAŞTIRMA MERKEZİ**

# İNTERNET PROGRAMCILIĞI

## Dersin Genel Hedefleri

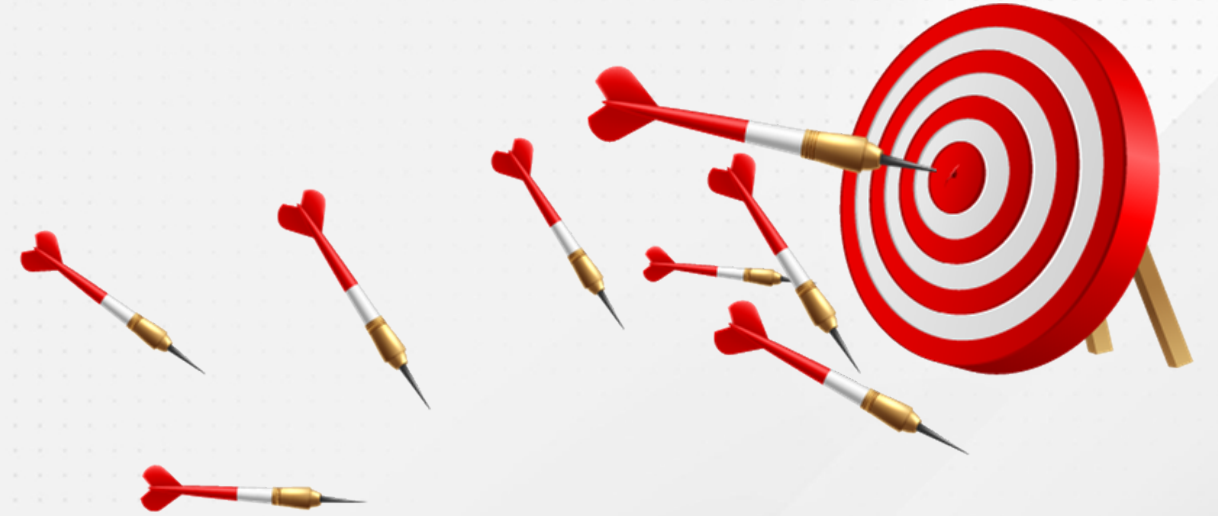
- ASP.NET ile Web Uygulama projesi geliřtirebilme
- Entities katmanı sınıflarının oluřturulması



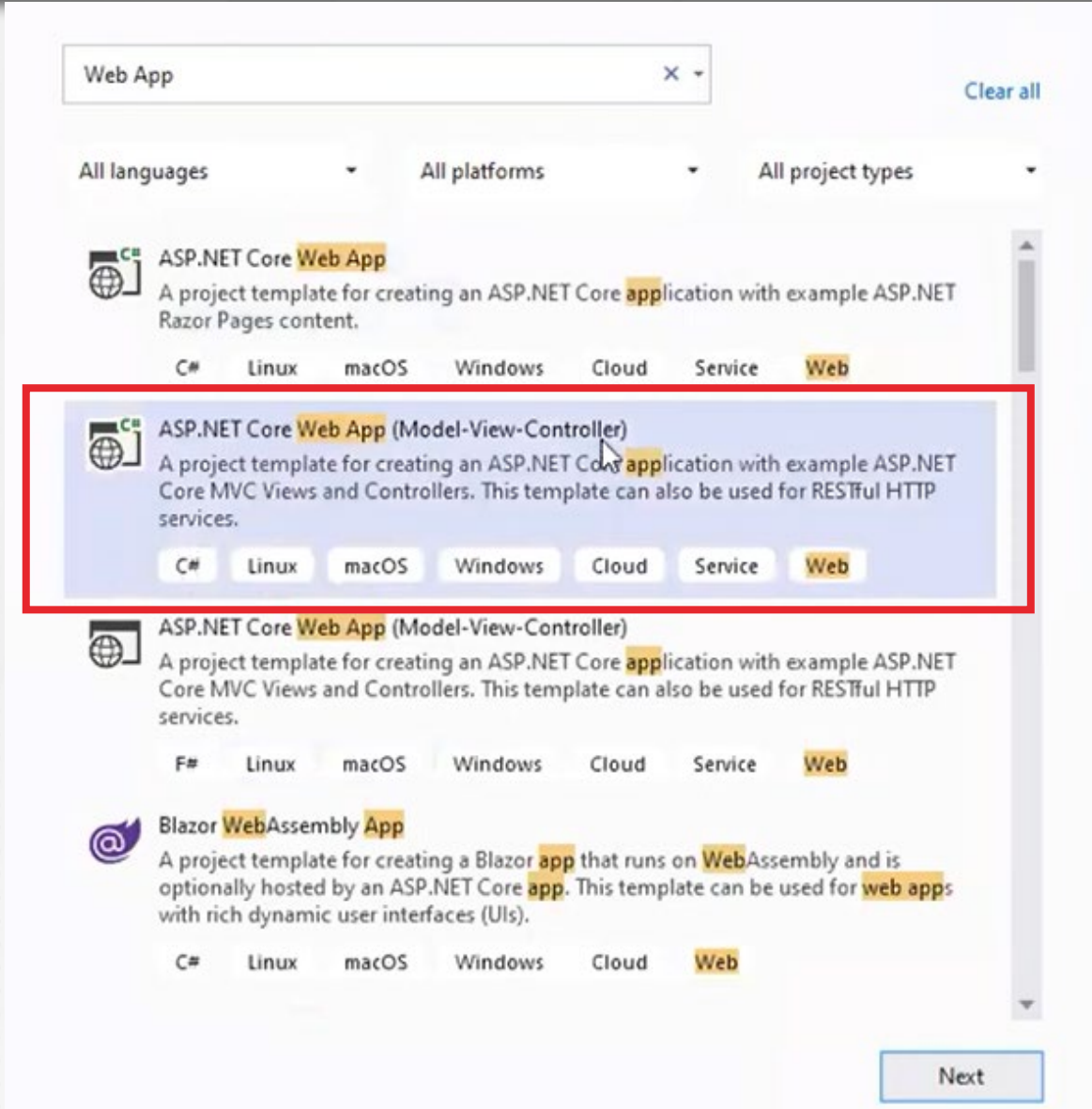
# HAFTA 5. ASP.NET İLE WEB UYGULAMA PROJESİ GELİŞTİREBİLME

## Bölüm Hedefleri

- Katmanlı Mimari Projesi Oluşturma
- Proje Mimarisine Uygun Entities katmanı sınıflarının oluşturulması



## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Projeye yeni solution eklenir. ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller) seçeneği tercih edilmelidir.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

FreshPizzaOnline.WebUI olarak isimlendirilir.

### Configure your new project

ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller) C# Linux macOS Windows Cloud Service Web

Project name

FreshPizzaOnline.WebUI

Location

C:\repos\FreshPizzaOnline



## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

### Additional information

ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller)

C#

Linux

macOS

Windows

Cloud

Service

Web

Target Framework

.NET 5.0 (Current)

Authentication Type

None

☒ Configure for HTTPS

☐ Enable Docker

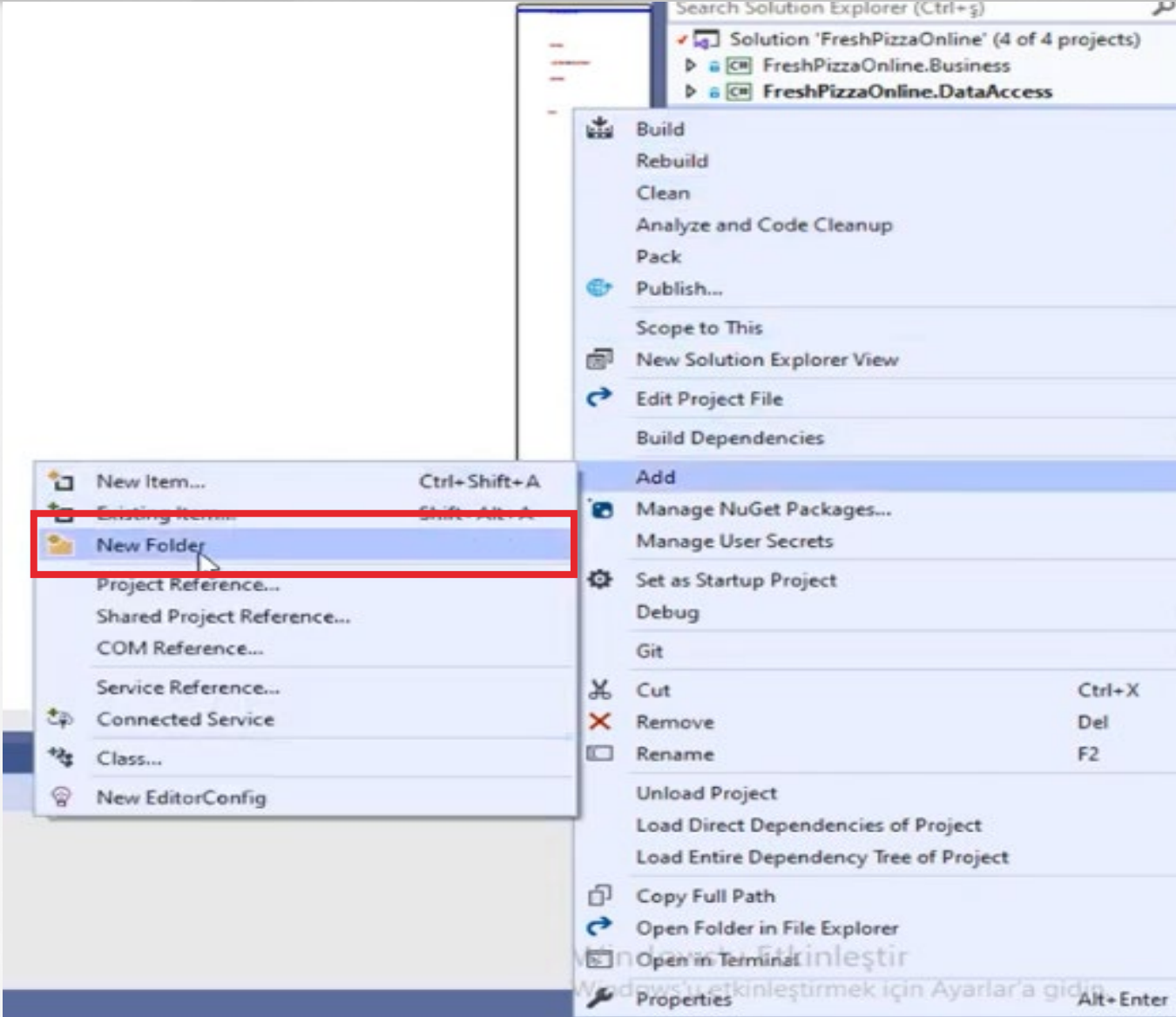
Docker OS

Linux

☐ Enable Razor runtime compilation

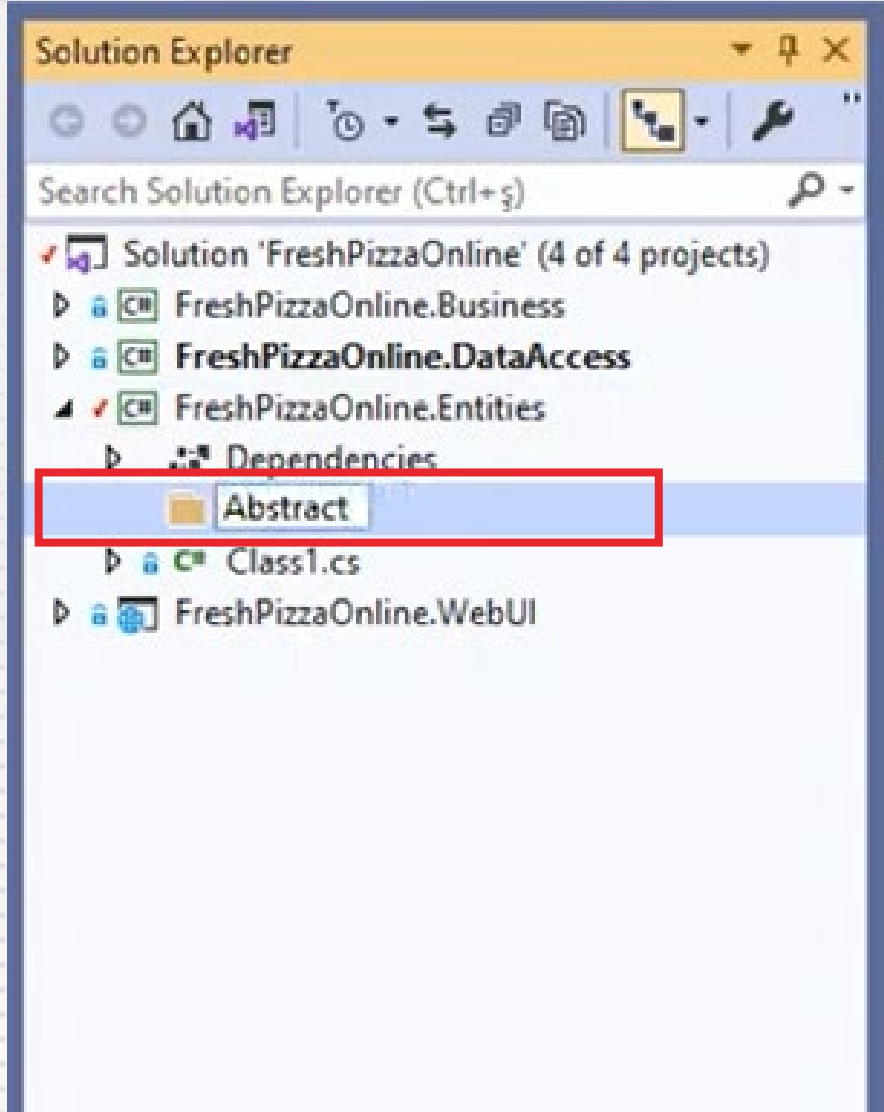
Projeye uygun seçimler yapılarak devam edilir.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Entities katmanına sağ tıklanarak  
katman içinde yeni klasör  
oluşturulur.

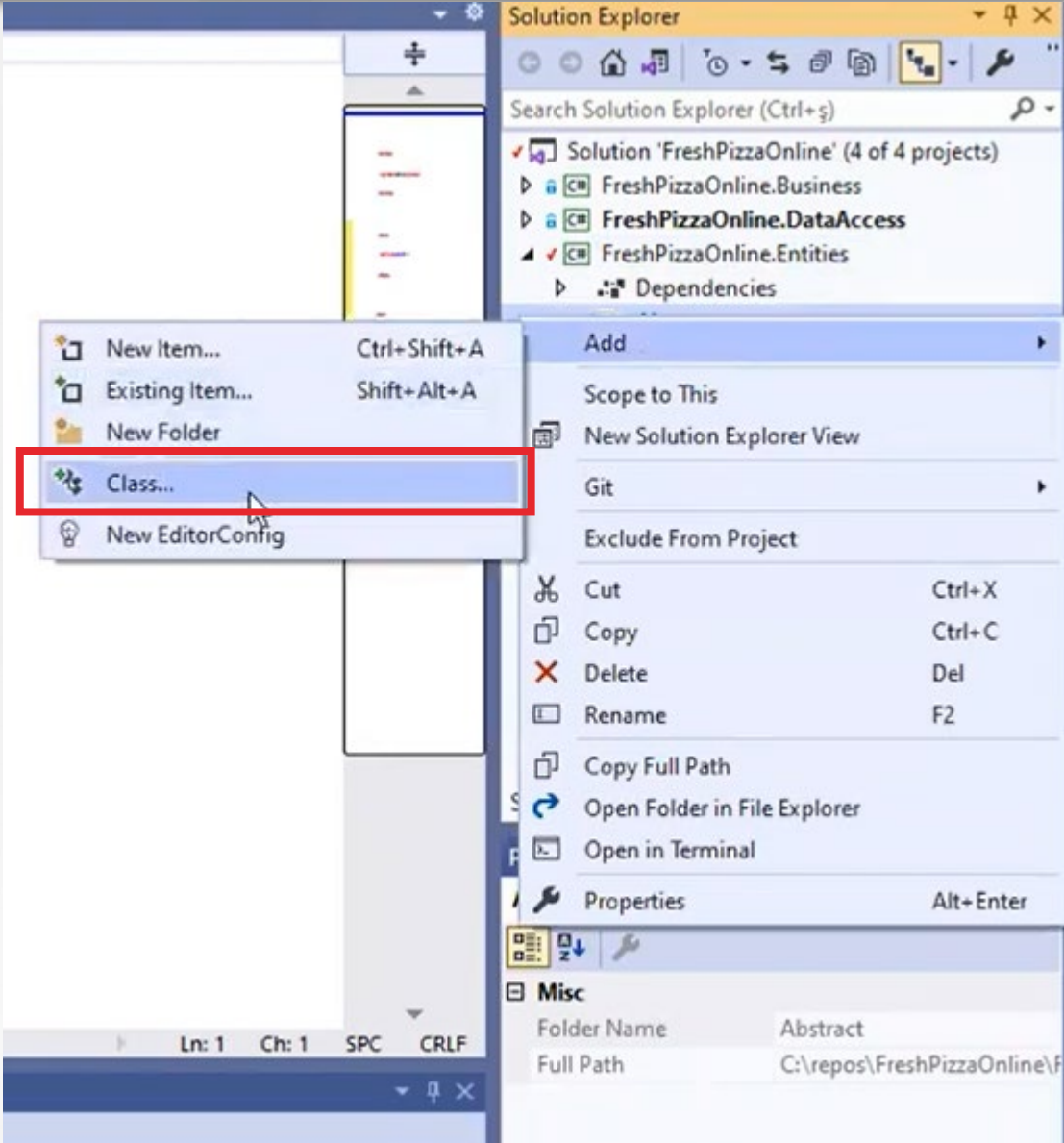
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Oluşturulan klasör «Abstract» olarak isimlendirilir.

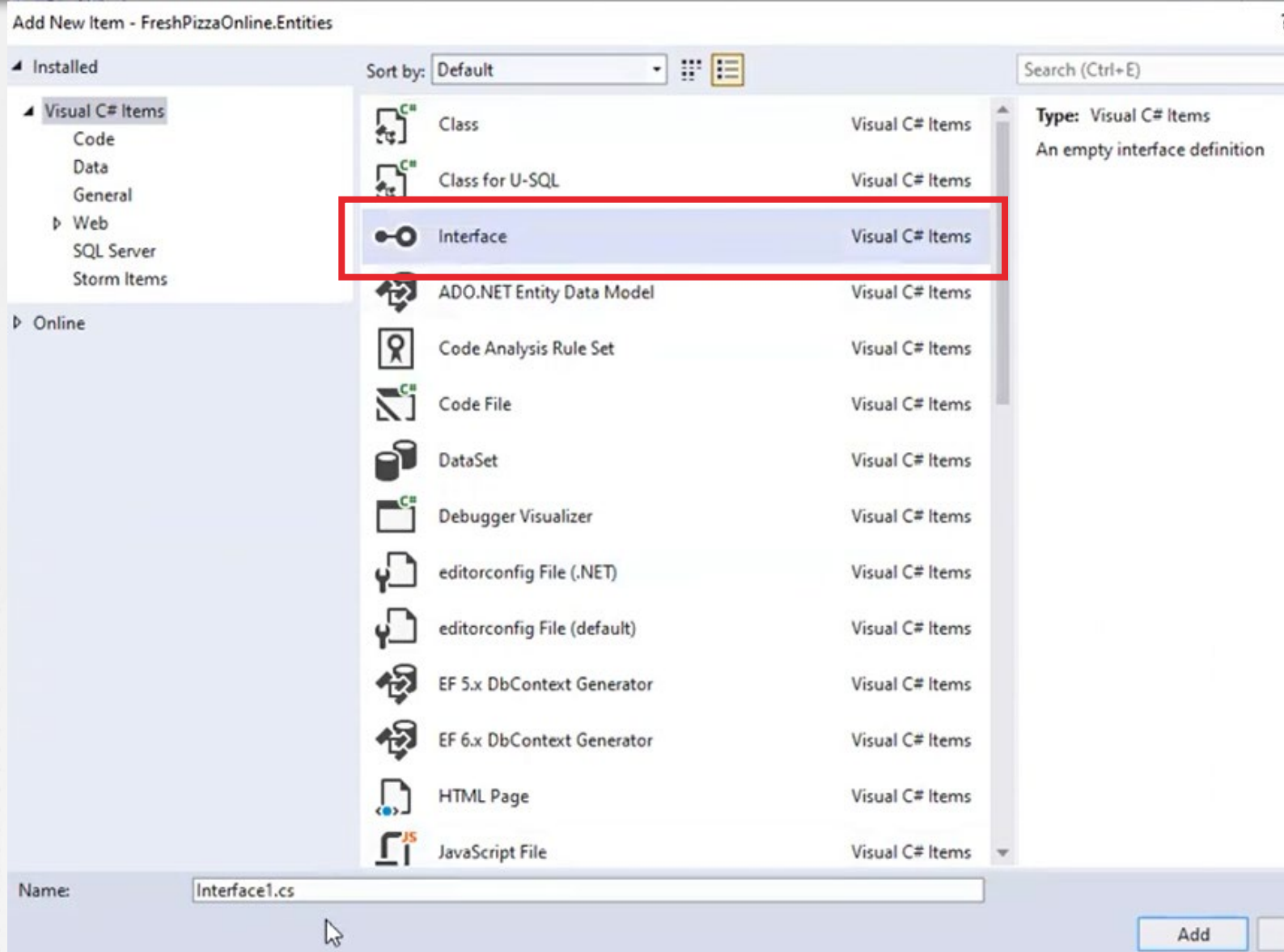


## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



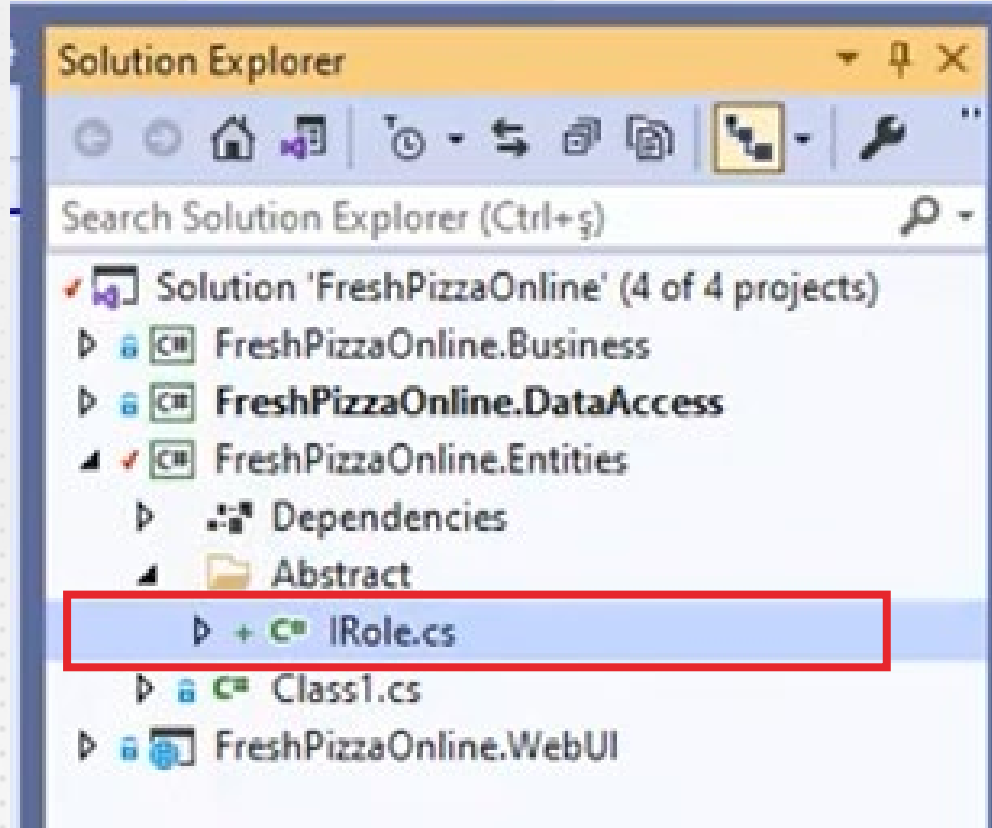
Veritabanında olması planlanan nesneler sınıflar ile temsil edileceğinden, bir önceki adımda oluşturulan «abstract» klasörü üzerine sağ tıklanarak yeni bir «sınıf» oluşturulur.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



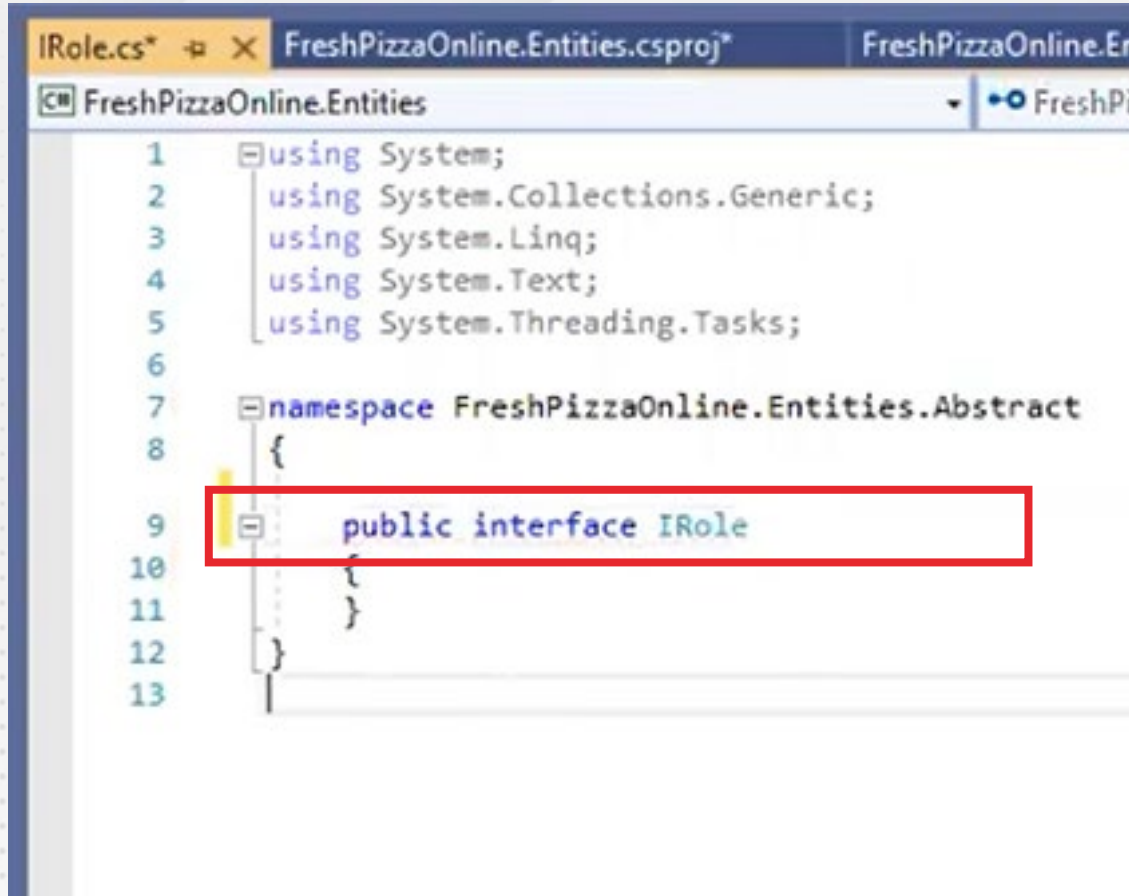
Abstract klasörü içinde  
oluşturulan sınıflar  
Interface olarak tercih  
edilmelidir.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Oluşturulan sınıf «IRole» olarak isimlendirilir.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

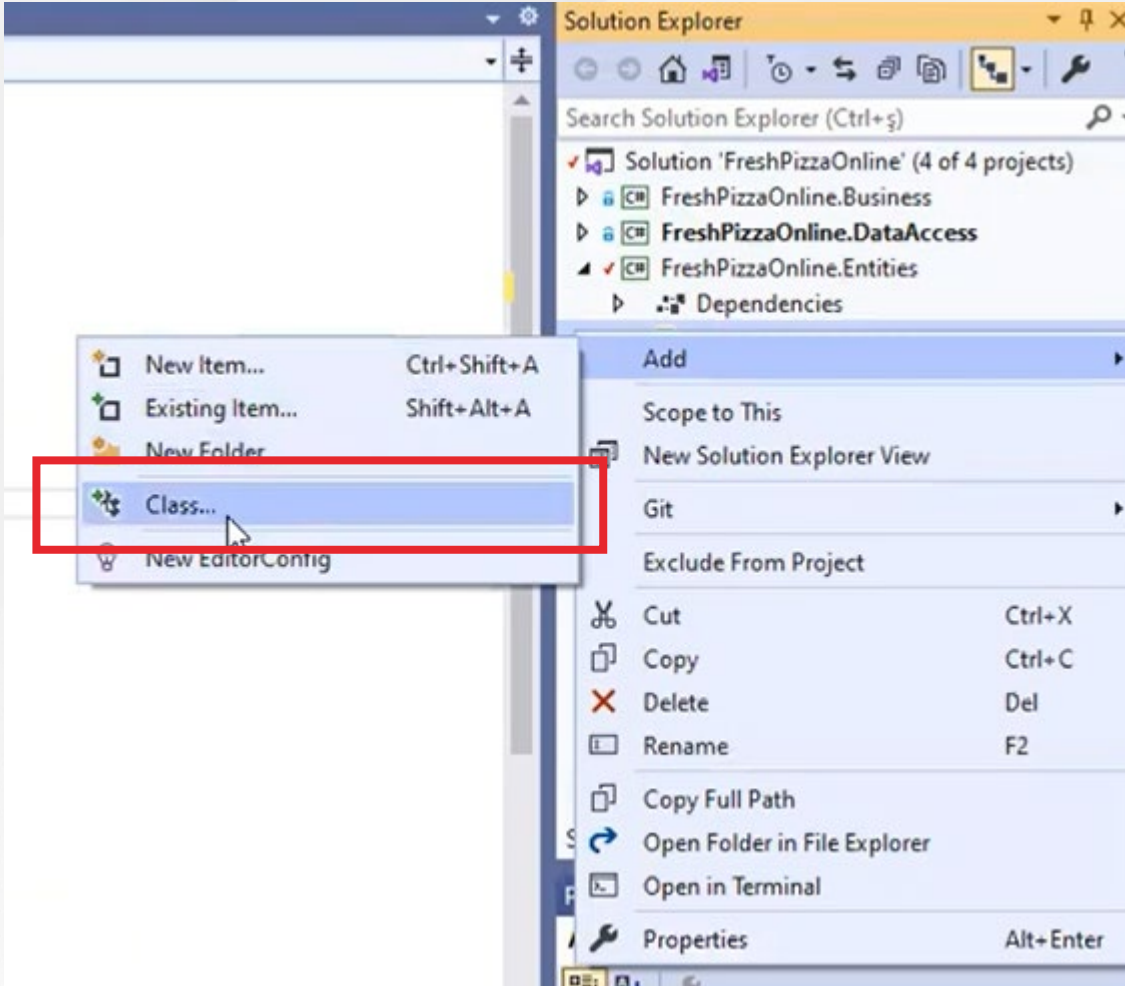


```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace FreshPizzaOnline.Entities.Abstract
8  {
9      public interface IRole
10     {
11     }
12 }
13
```

Oluşturulan sınıf dışardan erişilebilir olması için public olarak düzenlenir.



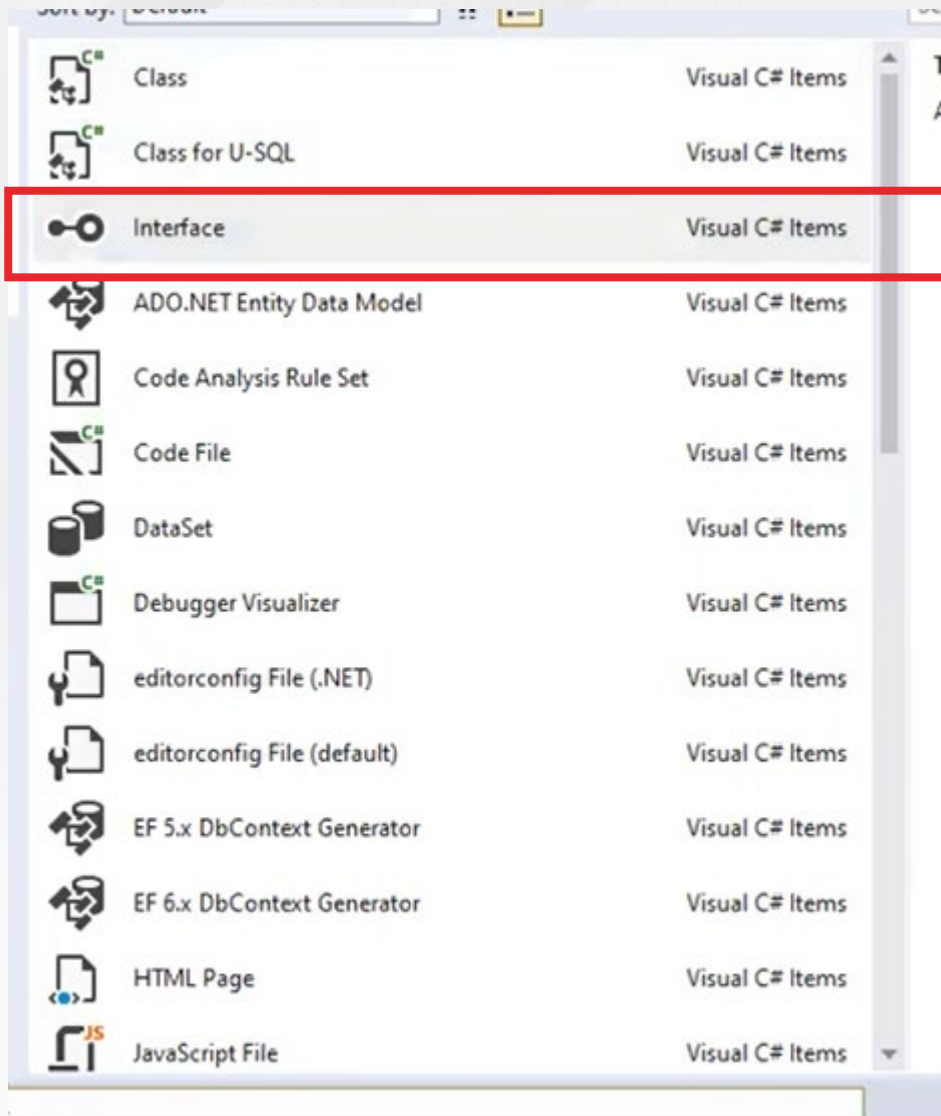
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Abstract klasörü içinde ikinci bir sınıf oluşturulur.



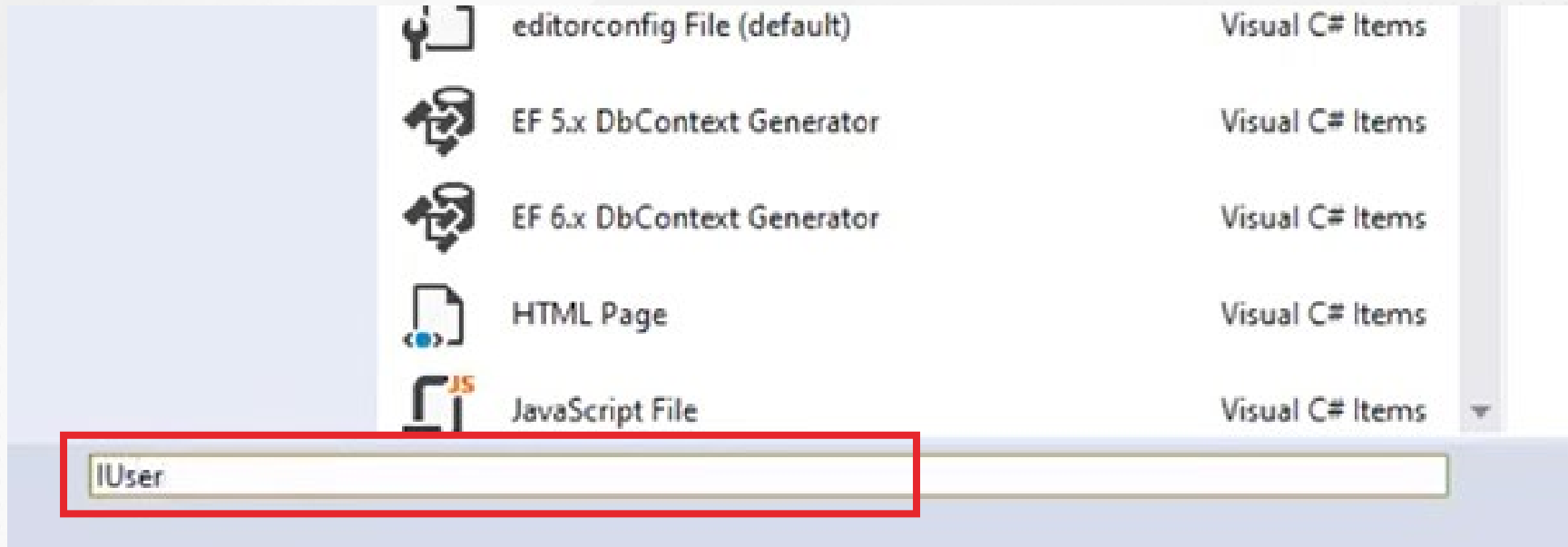
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Oluşturulan sınıf için Interface seçeneği tercih edilir.

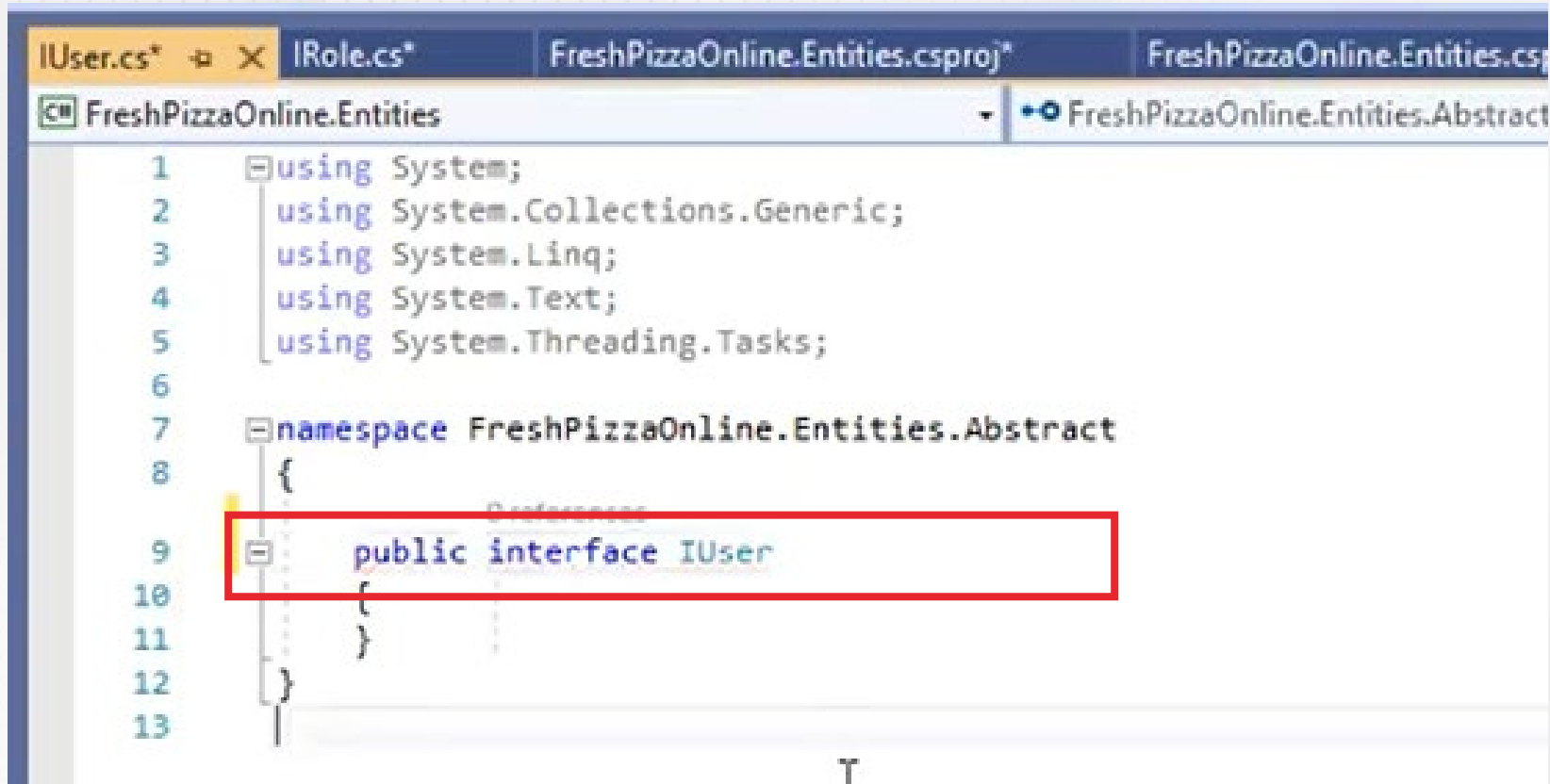
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

Oluşturulan sınıf için IUser olarak isimlendirilir.



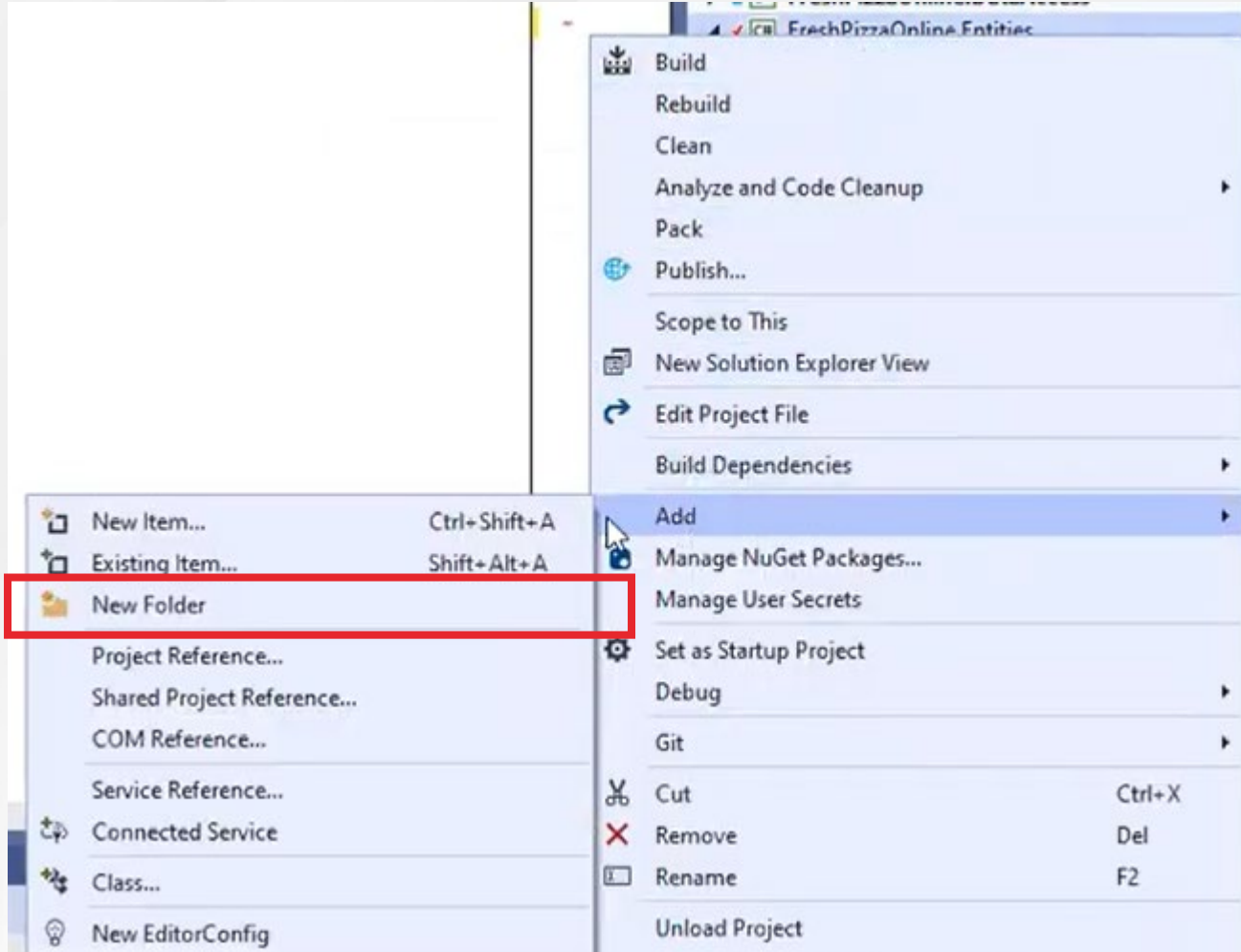
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

Oluşturulan sınıf ilgili kod bloğunda public olarak düzenlenir.



```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace FreshPizzaOnline.Entities.Abstract
8  {
9      public interface IUser
10     {
11     }
12 }
13
```

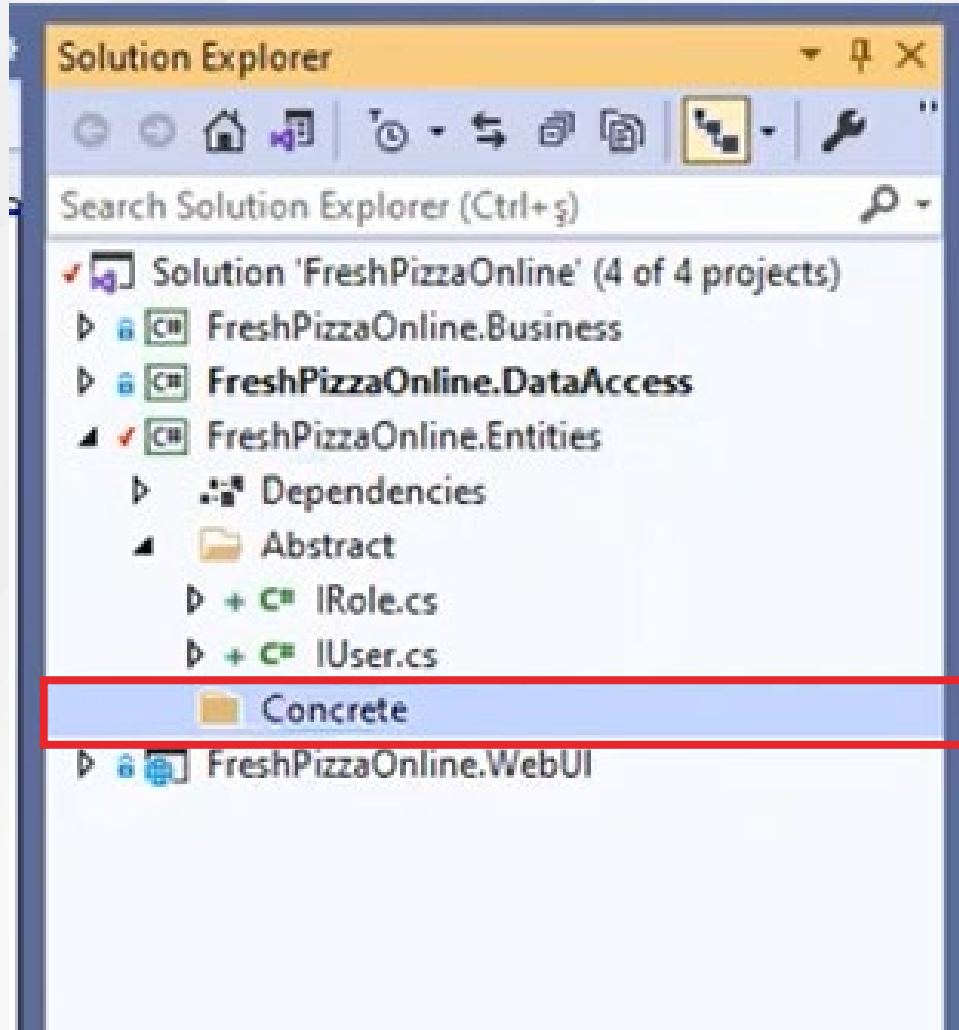
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Soyut nesneleri temsil eden  
abstract sınıfının somut  
karşılıkları için Entities  
klasörüne sağ tıklanarak yeni  
klasör oluşturulur.

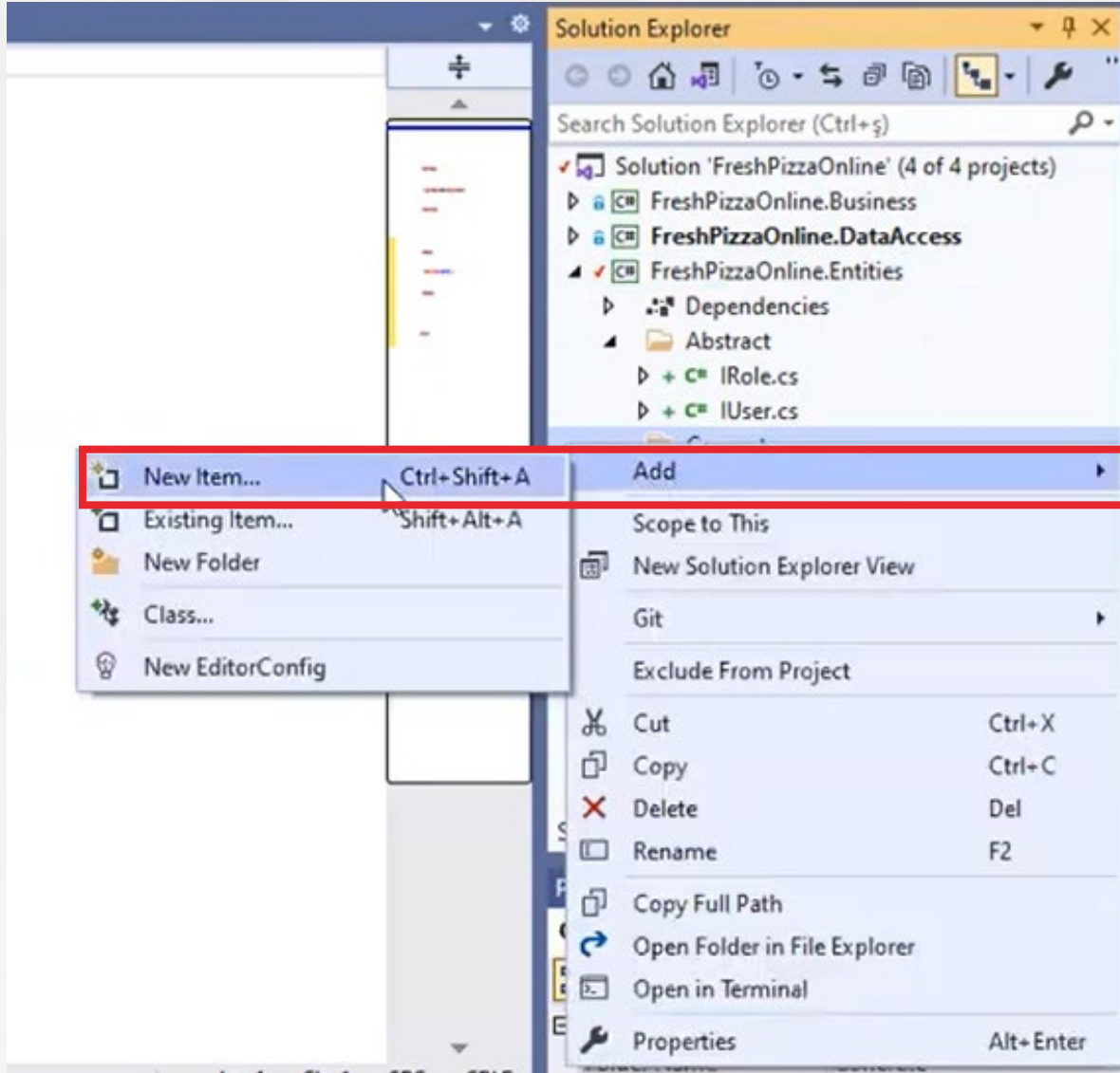


## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



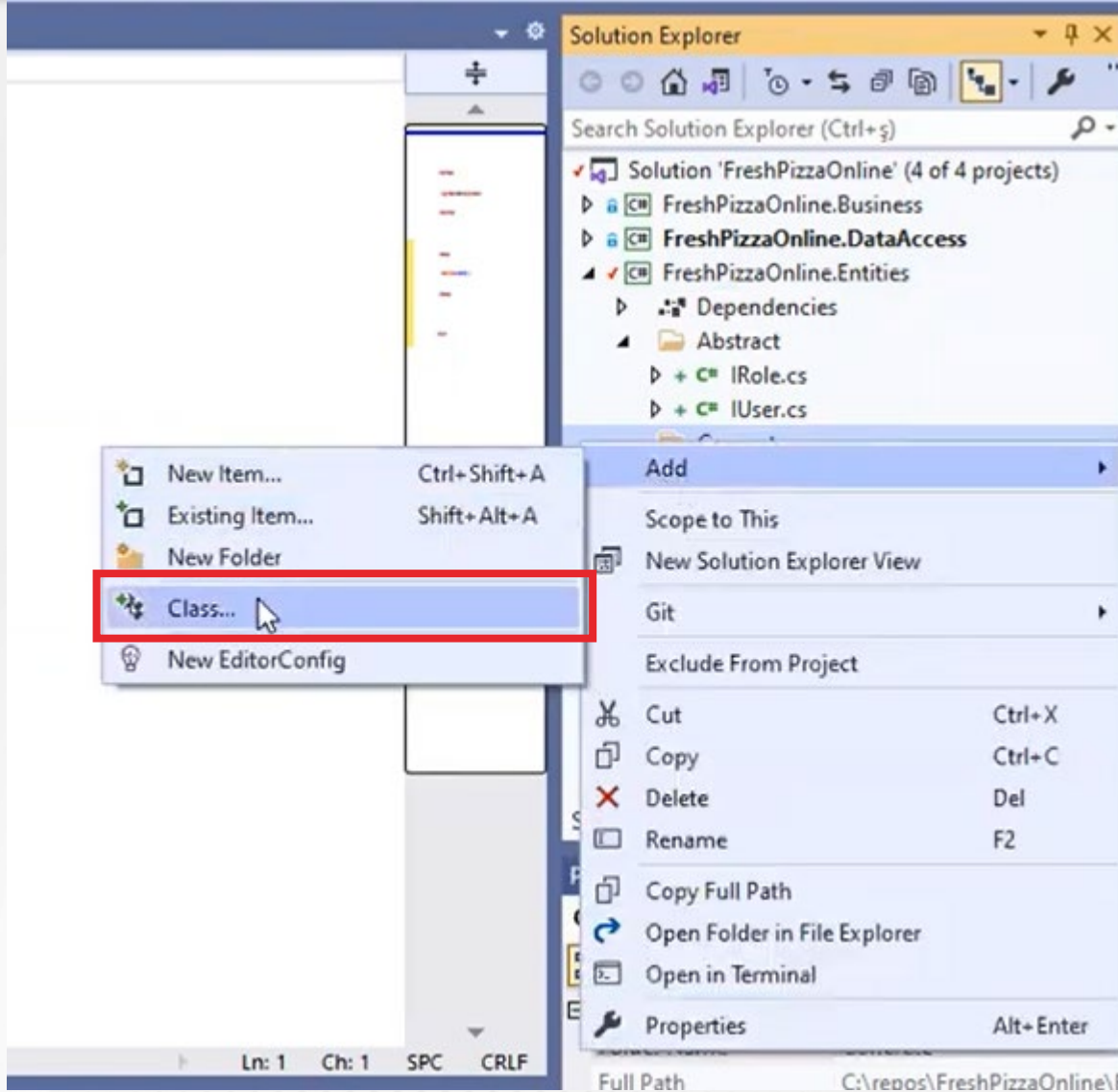
Oluşturulan klasör «Concrete» olarak isimlendirilir.

## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Concrete klasörü içine yeni bir sınıf eklenir.

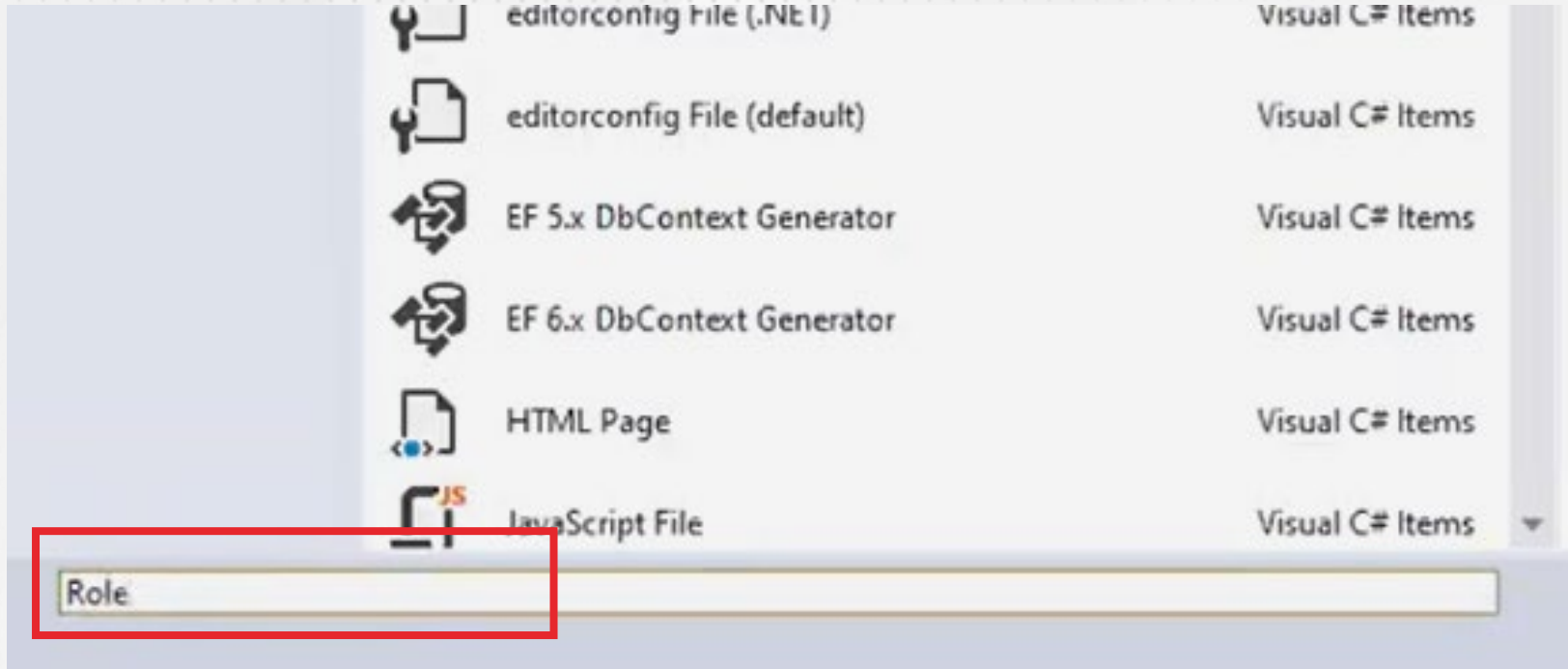
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



Concrete klasörü içine yeni bir sınıf eklenir.

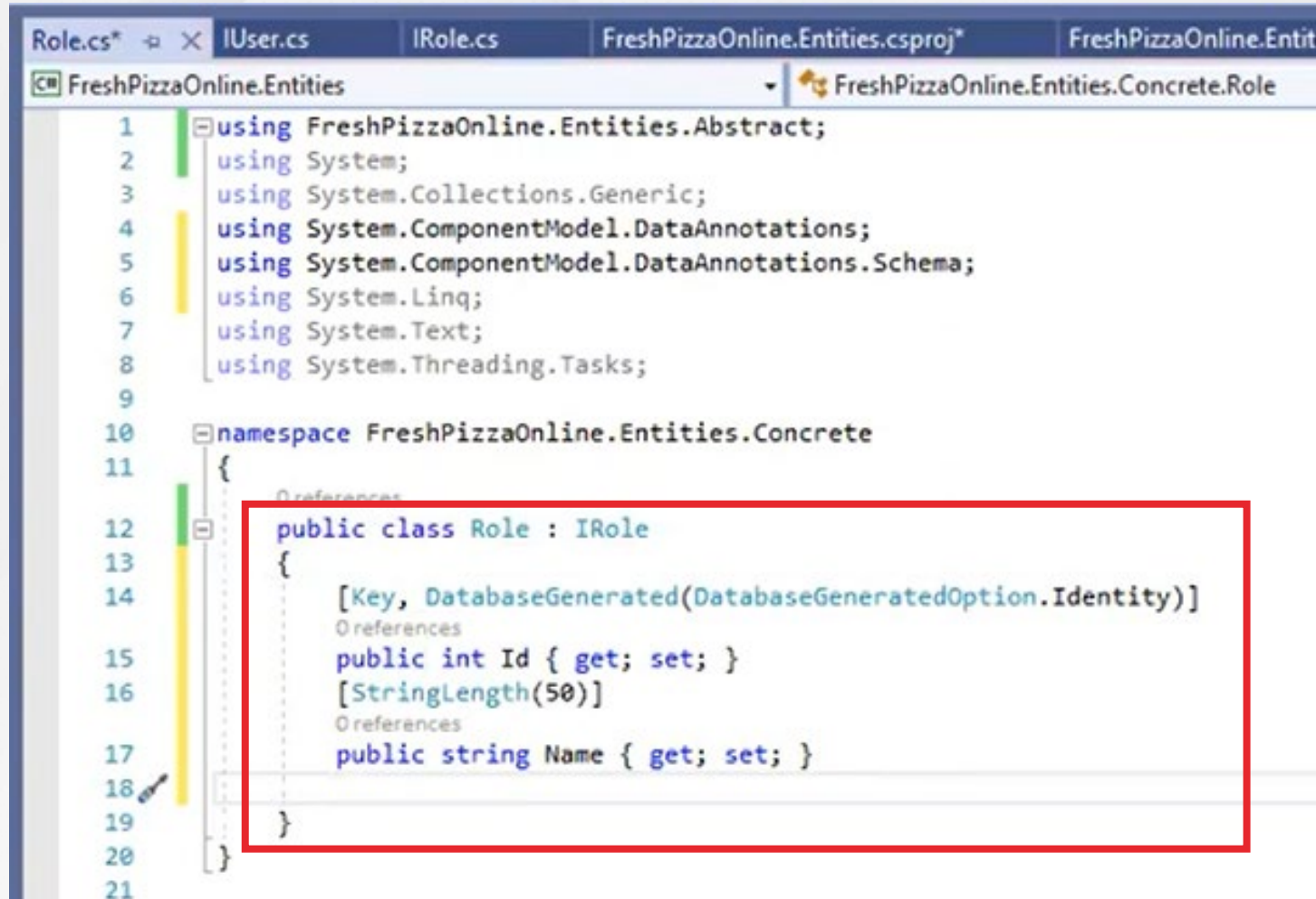
## 1.1. Sınıfların Oluşturulması

Concrete klasörü içine oluşturulan yeni sınıf «Role» olarak isimlendirilir.





## 1.1. Sınıfların Oluşturulması



```
1 using FreshPizzaOnline.Entities.Abstract;
2 using System;
3 using System.Collections.Generic;
4 using System.ComponentModel.DataAnnotations;
5 using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9
10 namespace FreshPizzaOnline.Entities.Concrete
11 {
12     public class Role : IRole
13     {
14         [Key, DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
15         public int Id { get; set; }
16         [StringLength(50)]
17         public string Name { get; set; }
18     }
19 }
20
21
```

Role sınıfı public olarak  
düzenlenir ve kalıtım  
aldığı IRole sınıfı kod  
bloğuna eklenir.



## Bölüm Özeti

- Entities katmanı için Abstract ve Concrete yapılarının ve ilgili sınıfların oluşturulması

# Değerlendirme Soruları

## BÖLÜM SORULARI

- Concrete klasörü içindeki Role sınıfındaki adımları izleyerek bir User sınıfı oluşturunuz.