



## **INTERNET PROGRAMCILI**

www.hacibayram.edu.tr/uzem

Bu bölümde Partıal View Veri Gönderme, Dinamik Menü Oluşturma konuları üzerine uygulama yapılmıştır.

## 1. DİNAMİK MOVIE PARTIAL VİEW

ADIM 1: Shared klasörüne sağ tıklanır.



ADIM 2: Add View (Görünüm) dan boş Razor View seçilir.

@	Razor Görünümü - Boş
@	Razor Görünümü
e	

**ADIM 3:\_movie.cshtml** olarak isimlendirilir. (Hatırlayalım partial view lerimizi \_ çizgi ile başlayarak isimlendirmiştik.) Oluşan dosyanın içeriği temizlenir.

_movie.c	shtml -	⊧ X	Mov	ies.cshtr	nl	_Layou	ıt.csh	tml	Inde
🖽 Movie	App Wel	h					•		
	1	<mark>@*</mark>							
	2		$\operatorname{For}$	more	informa	ation	on	enabling	j MV
	3	*@							
	4	<u>0</u> {							
	5	}							
	6								



_movie.cshtml 😐 🗙	Index.cshtml* + X Movies.cshtml _Layout.cshtml _he
🖙 MovieApp.Web	•
10 }	
11	
12	
13	<h1> Film Listesi</h1>
14 ~	<div id="filmler"></div>
15	
16	<div class="film"></div>
17	<pre><pre>p&gt;@model.little</pre></pre>
18	<pre>cp&gt;@Model_Directors(p&gt;</pre>
20	<
20	<ul></ul>
22	@foreach (var player in Model.Players)
23	{
24	<li>@player</li>
25	}
26	
27	
28	
29	
30	

ADIM 4: Index.cshtml dosyasından ilgili kod bloğunu keselim.

**ADIM 5:** Yeni oluşturduğumuz **\_movie.cshtml** dosyasına kopyalayalım. Model bağlantısı ile ilgili kod satırını eklemeyi unutmayalım.

_movie.csht	ml* ⇔ X	Index.cshtml*	Movies.cshtml	_Layout.cshtml
🖙 MovieAp	p.Web		•	
1	<div cla<="" td=""><td>ass="film"&gt;</td><td></td><td></td></div>	ass="film">		
2	<im< td=""><td>a src="/img/@Model</td><td>Tmagellr]" alt="@M</td><td>odel Title" /&gt;</td></im<>	a src="/img/@Model	Tmagellr]" alt="@M	odel Title" />
4		g sice / img/ enouce	en alle en	
5	(	Model.Title		
6	(	Model.Description		
7	(	@Model.Director <td>&gt;</td> <td></td>	>	
8		_		
9	Y	<ul></ul>		
10	Y	@foreach (var	player in Model.P	layers)
11		{		
12		<li>@play</li>	er	
13		}		
14				
15	<td>&gt;</td> <td></td> <td></td>	>		
16				

ADIM 6: \_movie.cshtml sayfasına @model Movie kod satırı eklenir.

## UYARI:

Hatırlayalım; Oluşturulan partial View ler kendi başına çalışmaz bir view un bir parçasını oluşturur. Bu sebeple biz partial View lara bir model kod satırı ekleyerek kod satırlarının devamında bir yönlendirme yapmış oluruz.





**ADIM 7:** Anasayfamız olan **Index.cshtml** dosyasına biraz önce oluşturmuş olduğumuz **\_movie.cshtml** partial view unu tanıtalım ve bu kod satırını veri gönderebilmek için iki parametreli olarak oluşturalım.





_movie.csht	ml* Index.cshtml* Movies.cshtml -= × Layout.cshtml _he
C# MovieAp	p.Web 👻
1	@model List <movie></movie>
2	
3	<h1> Film Listesi </h1>
4	<pre><div id="filmler"></div></pre>
5	(d+oreach (var movie in Model)
6	<pre><div class="film"></div></pre>
8	<pre><img alt="@movie.Title" src="/img/@movie.Imagellrl"/></pre>
9	opmovie.Title
10	@movie.Description
11	@movie.Director
12	
13	<ul><li><ul></ul></li></ul>
14	<pre>@foreach (var player in movie.Players)</pre>
15	i al in Onlaward (l in
16	<li><li><li><li><li><li><li><li><li><li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li>
17	- 
19	-
20	
21	,
22	
23	@section menu
24	{

ADIM 8: Aynı İşlemi Movies.cshtml için de yapalım. Kod bloğunu silelim.

ADIM 9: Kestiğimiz kod bloğu yerine partial view bağlantısını sağlayacak olan kod satırını ekleyelim.





filmin açıklaması

**ADIM 10:** Çalıştırarak **anasayfa (ındex)** ve **/movies/list** sayfalarını kontrol edelim. Anasayfada resimlerin görünmeme sorununu çözmek için.

C	localhost:21054
	MovieApp Content
	Fluid jumbotron This is a modified jumbotron that occupies the entire horizontal space of
	Film Listesi
	ilm başlığı film başlığı

**ADIM 11:** Bu sorunu çözmek için HomeController da daha önce tanımladığımız kod bloğuna resim ile ilgili kod satırı eklenir.

Home	Control	ller.cs*	+ ×	_movie.cshtml	Index.cshtml	Movies.cshtml	_Layout.cshtml
	vieApp.	Web			🗕 😽 MovieAp	o.Web.Controllers.HomeCo	ontroller 🔹 😙 Inde
	1	vus	ing Mic	rosoft.AspNetCore	.Mvc;		
	2	us	ing Mov	<pre>ieApp.Web.Models;</pre>			
	3						
	4	~nai	nespace	MovieApp.Web.Con	trollers		
	5	{					
H H	6	Y	publi	c class HomeContr	oller : Controlle	er	
	7		ł	ublic Tartin Draw	1 to day ()		
	8	Ť	p	ublic lactionResu	lt Index()		
	9		1	stning filmPac	ligi -"film bacl:		
	11			string filmAci	ligi — Titm Daşı. Vlama = "filmin :	ugi , aciklamaci":	
	12			string filmVon	otmon = "filmin y	", ", ", ", ", ", ", ", ", ", ", ", ", "	
	13	n		string[] ovunc	ular = { "ovuncu	1". "ovuncu 2". "ovur	ncu 3". "ovuncu 4" }:
	14	<b>U</b>				-   - )   - )	
	15			var m = new Mo	vie();		
	16			m.Title =	filmBasligi;		
	17			m.Descript	ion = filmAciklar	na;	
	18			m.Director	= filmYonetmen;		
	19			m.Players	= oyuncular;		
	20 😵			m.ImageUrl	= "1.jpg";		
	21						
	22			return View(m)	i		
	23		}	111 - TA-1 - D			
	24	Ť	p s	ublic lactionResu	LT ADOUT()		
	25		1	notion ViewO.			
88 %	-	0	Sorun b	ulunamadı	∛ - ∢		



ADIM 12: Çalıştırarak anasayfayı kontrol ediyoruz. (Tek bir filme ait bilgilerin geldiğine dikkat ediniz.)





**ADIM 13:** Görünümü düzenlemek ve bir kart şeklinde görünmesini sağlamak için; bootstrap den ilgili kod bloğu kopyalanır.

https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/card/#horizontal



ADIM 14: \_movie.cshtml partial view unda ilgili yere eklenir.





ADIM15: Öncelikle kod bloğundaki img src satırı düzenlenir.

_movie.csht	tml* -⊧ × H	omeController.cs	Index.cshtml	Movies.cshtml	_Layout.cshtml	_header.cshtn
🖙 MovieAp	p.Web		•		•	
1	<mark>@model</mark> Mov	ie				
2						
3	<div class<="" td=""><th>="card mb-3" styl</th><th>e="max-width: 540px</th><td>;"&gt;</td><td></td><td></td></div>	="card mb-3" styl	e="max-width: 540px	;">		
4		ss="row g-u">				
5		<pre>sima src="/ima/</pre>	Model Tmagellrl" cl	ass="img-fluid rou	nded-start" alt="@Mo	del Title">
7		ang sic / ing/	enouce. Imageore		indea seare are eno	
8	<pre>div c</pre>	lass="col-md-8">				
9	✓ <div< p=""></div<>	class="card-body	">			
10	<h< th=""><th>5 class="card-tit</th><th>le"&gt;Card title</th><th></th><th></th><th></th></h<>	5 class="card-tit	le">Card title			
11	<p< th=""><th>class="card-text</th><th>"&gt;This is a wider c</th><th>ard with supportin</th><th>g text below as a na</th><th>tural lead-in</th></p<>	class="card-text	">This is a wider c	ard with supportin	g text below as a na	tural lead-in
12	<p< th=""><th>class="card-text</th><th>"&gt;<small class="tex&lt;/th&gt;&lt;th&gt;t-muted">Last upda</small></th><th>ted 3 mins ago<th>l&gt;</th></th></p<>	class="card-text	"> <small class="tex&lt;/th&gt;&lt;th&gt;t-muted">Last upda</small>	ted 3 mins ago <th>l&gt;</th>	l>	
13	<th>V&gt;</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	V>				
14						
15						
16						
17						

ADIM 16: Filmlere ilişkin diğer bilgiler düzenlenir.

_movie.csht	tml* 🕫 🗙 HomeController.cs	Index.cshtml	Movies.cshtml	_Layout.cshtml	_header.cshtml
🖙 MovieAp	p.Web	<b>•</b>		•	
1	@model Movie				
2					
3	<pre>v<div class="card mb-3" style="&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;max-width: 540px&lt;/td&gt;&lt;td&gt;; "></div></pre>				
4	<pre><div class="row g-0"></div></pre>				
5	<pre><div class="col-md-4"></div></pre>				
6	<pre>img src="/img/@Model</pre>	<del>del.ImageUrl" <mark>c</mark>l</del>	ass="img fluid roun	<del>nded start" alt="<mark>@</mark>Mo</del> d	<del>del.Title"≻</del>
7					
8	<pre><div class="col-md-8"></div></pre>				
9	<pre><div class="card-body"></div></pre>				
10	<h5 <="" class="card-title" td=""><td>&gt;<mark>@</mark>Model.Title<td>5&gt;</td><td></td><td></td></td></h5>	> <mark>@</mark> Model.Title <td>5&gt;</td> <td></td> <td></td>	5>		
11	@	Model.Descriptio	n		
12	<pre>@</pre>	Model.Director </td <td>p&gt;</td> <td></td> <td></td>	p>		
13					
14					
15					
16					

**ADIM 17:** Alt satırdaki html kodlarından foreach kod bloğu kopyalanarak ilgili alana eklenerek arasına yapıştırılır.



_movie.csht	<mark>ml* ⊉ ×</mark> HomeController.cs	Index.cshtml	Movies.cshtml	_Layout.cshtml	_header.cshtm
🖙 MovieAp	p.Web	•		<b>•</b>	
1	<mark>@model</mark> Movie				
2					
3	<pre>~<div class="card mb-3" pre="" style<=""></div></pre>	="max-width: 540p	x;">		
4	<pre><div class="row g-0"></div></pre>				
5	<pre><div class="col-md-4"></div></pre>				
6	<img c<="" src="/img/@&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Model.ImageUrl" td=""/> <td>lass="img-fluid rou</td> <td>nded-start" alt="@Mo</td> <td>del.Title"&gt;</td>	lass="img-fluid rou	nded-start" alt="@Mo	del.Title">	
7					
8	<pre><dlv class="col-md-8"></dlv></pre>				
9	<pre><div <="" ctass="card=body" pre=""></div></pre>	o">@Model Titler/	h5>		
10	<pre>class= card-text#</pre>	Model Descripti	005/02		
11	<pre>sp class="card-text"</pre>	>@Model Director	:/n>		
13	<	enouccipiicecoi	, <b>b</b> .		
14	<pre> <ul></ul></pre>				
15		each (var player	in Model.Players)		
16	{				
17		<li><mark>@</mark>player</li>			
18	}				
19					
20					
21					
22					
23					
24	01/				
25					

**ADIM 18:** p içerisine diğer satırlardaki gibi **class="card-text"** eklenerek html kodları programımıza uyarlanmış olur.



**ADIM 19:** \_\_movie.cshtml içerisinde altta kalan ve daha önce yazmış olduğumuz kodlara gerek kalmadı onları temizleyelim.





ADIM 20: root da css klasörü içindeki ctyle.css dosyasındaki kodlar temizlenir. Artık ihtiyaç yok.



## ADIM 21: Çalıştırarak kontrol edilir.



**ADIM 22:** Kartlara daha uygun ayırmak için \_movie.cshtml dosyasındaki html kodlarındaki sütunlara ilişkin sayılar düzenlenir.



	_movie.cshtml*	- <b>Þ</b> )	× Hor	neContr	oller.cs		Index.cshtml	М
p.W	eb			•				
@	<mark>model</mark> Movie							
< ↓ ↓	div class="card	mb-	3" sty	le="ma	x-widt	h: 540	ox;">	
Ľ	<div class="ro&lt;/td&gt;&lt;th&gt;w g-&lt;/th&gt;&lt;th&gt;⊎~&gt;&lt;br&gt;md_3"><th></th><td></td><td></td><th></th><td></td></div>							
Ĭ	<ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur> <ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur></ur>	src	<u>="/ima</u>		l Tmag	ollr]"	lass="imo-flu	id roun
		510	, 1mg	enouc	c. Imag			iiu ioun
	<pre><div class="&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;th&gt;col-&lt;/th&gt;&lt;th&gt;md-9"><th></th><td></td><td></td><th></th><td></td></div></pre>							
4	<div class<="" td=""><th>="ca</th><th>rd-bod</th><th>y"&gt;</th><td></td><td></td><th></th><td></td></div>	="ca	rd-bod	y">				
	<h5 clas<="" td=""><th>s="c</th><th>ard-ti</th><th>tle"&gt;@</th><td>Model.</td><td>Title&lt;,</td><th>/h5&gt;</th><td></td></h5>	s="c	ard-ti	tle">@	Model.	Title<,	/h5>	
	<p class<="" td=""><th>="ca</th><th>rd-tex</th><th>t"&gt;@Mo</th><td>del.De</td><td>script</td><th>ion</th><td></td></p>	="ca	rd-tex	t">@Mo	del.De	script	ion	
	<p class<="" td=""><th>="ca</th><th>rd-tex</th><th>t"&gt;@Mo</th><td>del.Di</td><td>rector</td><th></th><td></td></p>	="ca	rd-tex	t">@Mo	del.Di	rector		
$\overset{\vee}{}$		<p c<="" th=""><th>lass="</th><th>card-t</th><td>ext"&gt;</td><td></td><th></th><td></td></p>	lass="	card-t	ext">			
ř			<ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul> <li><ul></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul>	e ne e e b	(		in Madal Dlay	(2002)
Ť			<del>ل</del> وب د	oreach	(var	ptayer	in model.Play	ersj
			L	<1i>>	Onlave	r < /1 i >		
			}		epeaye	,		

ÇALIŞMA SORUSU

Partial view ne amaçla kullanılır açıklayınız.

